

© 創通・サンライズ © SOTSU-SUNRISE

**HG**  
UNIVERSALCENTURY

機動戦士  
**Z**  
ガンダム



# RX-160 BYARLANT

TITANS PROTOTYPE MOBILE SUIT



HG 1/144 バイアラン  
BYARLANT



BANDAI 2018 MADE IN JAPAN ※この商品には、「HG 1/144 バイアラン」が1体のみ入っています。 \* This package contains one set of "HG 1/144 BYARLANT" only.

# RX-160 BYARLANT

## TITANS PROTOTYPE MOBILE SUIT

MODEL NUMBER: RX-160

TOTAL HEIGHT: 23.1m WEIGHT: 34.2t TOTAL WEIGHT: 54.7t GENERATOR OUTPUT: 1,760kw

THRUSTERS TOTAL PROPULSION: 86,400kg MATERIAL: GUNDARIUM ALLOY

ARMAMENTS: MEGA PARTICLE CANNON / BEAM SABER



1/144 SCALE

**HG**  
UNIVERSAL CENTURY

GUNDAM.INFO  Search

[www.gundam.info](http://www.gundam.info)

バンダイホビーサイト | [www.bandai-hobby.net/](http://www.bandai-hobby.net/)  
Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.  
ホームページにアクセスする際の通信費用はお客様の責任となります。



RX-160 バイアランは、グリプス戦役末期にティターンズが開発した試作MSのひとつである。形式番号からもわかるとおり、開発はキリマンジャロ基地で行われた。バイアラン最大の特徴は、脇や腰部に設けられた熱核ジェット・エンジンの爆発的な推進力による飛行能力にある。グリプス戦役当時、飛行能力を持つMSとして可変MSが開発されたが、開発費や整備性といった運用上の問題もあった。そうした状況下で、大推力スラスタを搭載した非変形MSとして、バイアランが考案されたのである。完成したバイアランは、いくつかの問題——武装と作戦継続時間の制限——を有していた。これはMSとしてのトータルバランスよりも大気圏内での飛行能力を優先したためで、その点で言えばバイアランは当初のコンセプトを達成していた。また、熱核ロケット・エンジンへの換装で宇宙空間でも使用可能であったほか、後継機も開発されるなど、一定の技術的成果を残すこととなった。

The RX-160 Byarlant is a prototype Mobile Suit developed by Titans at the end of the Gryps Conflict. As indicated by its classification number, its development took place at the Kilimanjaro base. The Byarlant's greatest characteristic is its flight abilities, which it receives from the tremendous propulsive power of the thermonuclear jet engines placed under its arms and on its waist. During the Gryps Conflict, transformable Mobile Suits were developed which had flight capabilities, but the cost to develop them and their serviceability were major problems in their practical use. Under these circumstances, the idea for the Byarlant, a non-transformative MS equipped with extremely propulsive thrusters, was proposed. The completed Byarlants had a number of problems, such as the lack of armaments and a very limited usage time. This is because the atmospheric flight abilities were prioritized over overall balance, but technically they achieved their goal for the suit's basic concept. Additionally, the MS left a technological success, since the jet engines could be replaced with thermonuclear rocket engines, making them usable in space, and subsequent suits were developed.

### メガ粒子砲 MEGA PARTICLE CANNON

主兵器であるメガ粒子砲は拳部に内蔵されている。これは大気圏飛行能力を得るために、手持ち式の兵装を制限したためである。それでも腕部に装備したことで確保された広い射界と高い連射性能で、機体に実用レベルの攻撃力を付与していた。

Its main armaments are the Mega Particle Cannons built into its hands. In order to achieve atmospheric flight abilities, it is limited in the kinds of armaments it can hold. Despite that, equipping the Mega Particle Cannons in the MS's hands guarantees a wide shooting range and rapid-fire abilities, which grant the MS practical offensive capabilities.

### ビーム・サーベル BEAM SABER

肘部分の内側に基部が収納されている。使用時には基部がポップアップし、これを引き抜くことでビーム刃が展開する。3本のクロー状のマニピュレーターで保持するために、基部は三角形の断面を持つ特殊な形状となっている。

Stored in the inner part of the elbow. During use, the handle pops up and once it is pulled out, the Beam Saber expands. Because the Byarlant has three-clawed hands, the handle has a unique triangular cross-section.

※データは劇中の設定です。 ■一部の画像はバンダイプラモデルアクションベース4 (別売り) を使用しています。  
\* The figures above are based on the models from the story. \* Some images show the product on the Action Base 4 (sold separately).

### 各部スラスタ THRUSTERS

MS単体に大気圏内での飛行能力を与えるため、バイアランには大出力のスラスタが採用された。両脇と腰部のメイン・スラスタがそれにあたる。さらに肩部に装備された熱核ジェット・エンジンは旋回や姿勢制御などに用いられた。

In order to add atmospheric flight abilities to the MS itself, extremely powerful thrusters were equipped to the Byarlant. The main thrusters are on both arms and the MS's hips. Furthermore, the thermonuclear jet engines equipped to the shoulders are used for flight adjustments and orientation control.

### DETAILS



「どこからでも来い! 近づきゃつはみんな灰にしてやる!!」ドゴッス・ギアから出撃したジェリド・メサ中尉は、エウゴのMS部隊との戦闘に突入した。しかし、その最中、ある気配を感じた中尉は、機体をゼダンの門に向けるのだった。ゼダンの門に接近した彼は、MSZ-006 Zガンダムを発見する。見慣れないMS——PMX-001 パラス・アテネ——に組み付いたZガンダムに狙いを定めたジェリドだったが、MSA-005 メタスの乱入を受け千載一遇のチャンスを逃してしまふ。「そんなに落とされたいか!!!」メタスを振り払ったバイアランのcockpitで、ジェリドは怒声を上げる。そしてビーム・サーベルを振りかぶるが、RMS-099 リック・ディアスの体当たりを受け攻撃のチャンスを失ってしまう。数度にわたる邪魔に怒りを露わにしたジェリドは、リック・ディアスを押しのけるとメガ粒子砲を発射。バイアランの右腕から放たれたビームは、リック・ディアスを貫くのだった。

"Bring it on! I'll burn all of you to ashes!" Launching from the Dogosse Gar, Lieutenant Jerid Messa joined the fight against the Argama's MS unit. However, in the middle of his attack, he felt a presence and turned his MS towards the Gate of Zedan. Moving closer to the Gate, he discovered the MSZ-006 Z Gundam. He decided to aim for the Z Gundam, which was grappling with an unfamiliar MS, the PMX-001 Palace Athene. However, a MSA-005 Methuss entered the battle and he lost his one chance. "Do you want me to beat you that badly?!" Jerid's angry voice rang through the Byarlant's cockpit as he shook the Methuss off. He brandished his Beam Saber, but a RMS-099 Rick Dias rammed into him and he lost his chance to attack. Expressing his outrage from the interruptions, Jerid brushed the Rick Dias aside and let loose with his Mega Particle Cannon. The beam that erupted from the Byarlant's right hand pierced straight through the Rick Dias...

※画像はイメージです。 \* The images are for illustrative purposes only.



## COLOR GUIDE

- よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。
- For a more life-like finish, refer to the color guide.
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.

- カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。
- The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.

本体等 ライトグレー部 Body (Light gray part):  
すみれ色 (Violet) 50% + ホワイト (White) 50%  
+ ブラック (Black) 少量 (small dose)

本体等 ダークブルー部 Body (Dark blue part):  
インディブルー (Bright blue) 80%  
+ ブラック (Black) 20%

本体等 グレー部 Body (Gray part):  
グレー (Gray) 90%  
+ ブラック (Black) 10%

本体等 レッド部 Body (Red part):  
シャインレッド (Shine red) 90%  
+ ウッドブラウン (Wood brown) 10%

本体等 イエロー部 Body (Yellow part):  
ホワイト (White) 50% + オレンジイエロー (Orange yellow) 30%  
+ イエロー (Yellow) 20%

本体等 グリーン部 Body (Green part):  
エメラルドグリーン (Emerald green) 80%  
+ ホワイト (White) 10% + グレー (Gray) 10%

モノアイ ピンク部 Mono-eye (Pink part):  
ピンク (Pink) 100%

HGUC-214  
バイアラン

機動戦士  
Z

◆・・・キャンペーンを実施する場合があります。応募する際にご使用するのでおいてください。(Valid only in Japan.)

※ここに掲載している情報は2018年7月現在のものです。 \* The information is current as of July, 2018.

**警告 (けいこく)**

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

**注意 (ちゅうい)**

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

**WARNING**

Parents and guardians, read the following instructions before use.

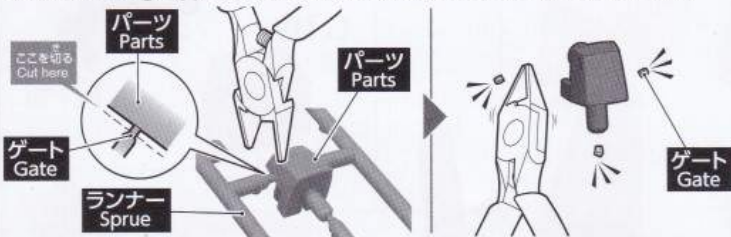
- CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

**CAUTION**

- Pay attention to sharp parts and edges.
- Pay attention to sharp parts. Be careful when handling.
- Cut the necessary parts from the sprue carefully, and discard the remnants.
- To avoid suffocation, do not put the plastic bag over your face.

《組み立てる時の注意》●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。●部品は番号を確かめニッパーなどできれいに切り取りましょう。●塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。●尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。  
(Notes on assembly) ●Carefully read the instructions before assembling. ●Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers. ●Use of water-based paint is recommended for safety reasons. ●Pay extra attention when handling sharp points and edges.

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。  
Use modeling nippers to trim the excess sprue from each part.



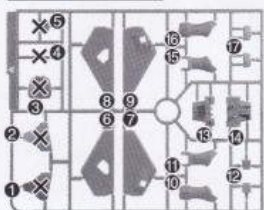
PC部品は軟質素材のため、つぶさないようにしっかりと取り付けましょう。  
PC (polycap) parts are made of a soft material. Take care not to crush them during assembly.



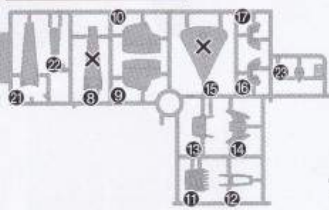
**パーツリスト Parts list**

(X印は使用しないパーツです。)  
X indicates parts not needed.

**Aパーツ A Parts (PS)**



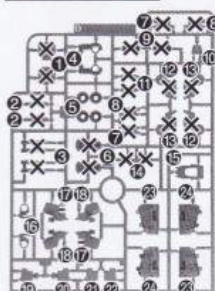
**C1パーツ C1 Parts (PS)**



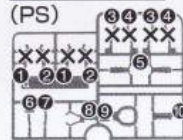
**C2パーツ C2 Parts (PS)**



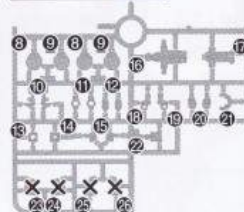
**Dパーツ D Parts (PS)**



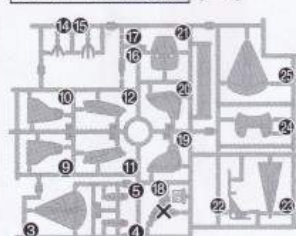
**Gパーツ G Parts (PS)**



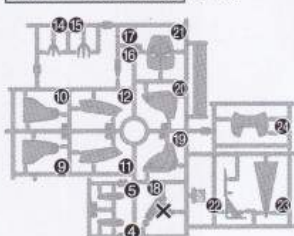
**Hパーツ H Parts (PS)**



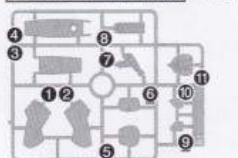
**J2パーツ J2 Parts (PS)**



**J3パーツ J3 Parts (PS)**



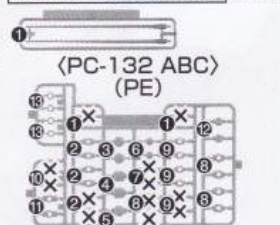
**K1パーツ K1 Parts (PS)**



**K2パーツ K2 Parts (PS)**



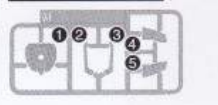
**SB1パーツ SB1 Parts (PS)**



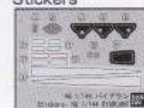
**Lパーツ L Parts (PS) (x2)**



**Mパーツ M Parts (PS)**



**シール Stickers (PC-132 ABC) (PE)**



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますご了承ください。  
\* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

《お買い上げのお客様へ》万が一部品に不良品がありましたら、その部品を取りはずし、商品名、部品の記号、部品番号、不具合の症状を書いて、下記までお送りください。良品と交換させていただきます。また、部品をこわしたり、なくした場合は部品運搬をご利用ください。代金は料金表を参照していただき、商品番号/商品名/部品の記号/部品番号/数量を明記していただき、部品注文カード(部品注文カードのコピー、手書き可)、部品代+送料の料金(100円単位を定額小為替、100円未満を切手)と共に封書にてお送りください(封書の裏に必ずお客様のお名前/ご住所/年齢をお書きください)。送料は実際に部品をご用意した際の重量によって変わります。また、別途手数料が必要な送付方法をご希望の場合、別料金となります。料金の不足分はご請求、超過分は残額をお返し致します。ただし、それ以外にかかった手数料等はお客様のご負担となります。在庫がない場合は誠に申し訳ございませんがご注文をお返し致します。ご記入いただきました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用致しません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。  
詳しくは [http://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post\\_55.html](http://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post_55.html) ▶「部品注文のしかた」をご参照ください。通信費等はお客様のご負担となります。※お送りした部品に不良がある場合を除き、お客様都合での注文内容の変更、キャンセル、交換、返品は受け付けておりませんので予めご了承ください。  
International customers, please visit: <http://bandai-hobby.net/en/>

■申し込み先 〒420-8681 静岡県静岡市葵区長沼 500-12  
(株)バンダイ静岡相談センター TEL 054-208-7520

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。

部品番号	取扱説明書	シール	J2② J3②	その他の部品
部品代	80円	40円	各40円	各40円
郵送料	140円	82円	200円	120円

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く) 10:00～16:00
- 電話番号はよく確かめてお間違いないようご注意ください。
- 部品の価格および送料は変更する場合があります。
- 部品代には、消費税が含まれています。
- 郵送料が改訂された場合は新料金が適用されます。

FOR CUSTOMERS IN JAPAN ONLY.

部品注文カード 214 0230346

HG 1/144  
バイアラン

必要な部品の記号・番号・数量をかく

● 注文された理由(○で囲む)(こわした・なくした)

・日中ご連絡可能な電話番号 ・年齢  
( ) (オ)  
2423962 '18.07

2018.07/GR・SE ※コピー使用可

**アンケート調査  
ご協力をお願い**

より良い商品開発の為に、アンケート調査へのご協力ををお願い致します。下記の二次元バーコード、もしくは <https://q.bandai-hobby.net/enquete/> から受け付けております。



<https://q.bandai-hobby.net/enquete/>

※バンダイナムコID/ホビーサイトパスへの登録が必要です。  
※通信費等はお客様のご負担となります。  
※アンケートは予告なく中止する場合がありますがご了承ください。  
\* For Customers In Japan Only.

※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。  
Refer to the illustrations and pay attention to parts orientation/direction during assembly.

※形状が似ているパーツがありますので番号を確認し、順番に組み立ててください。  
Some parts may be difficult to distinguish from one another. Check the part numbers and follow the assembly order.

組み立て中に使用  
されているアイコン  
Symbols used in instructions

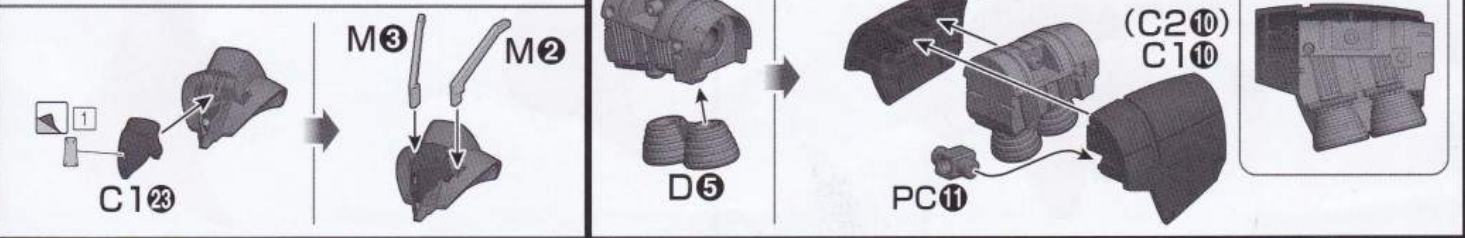
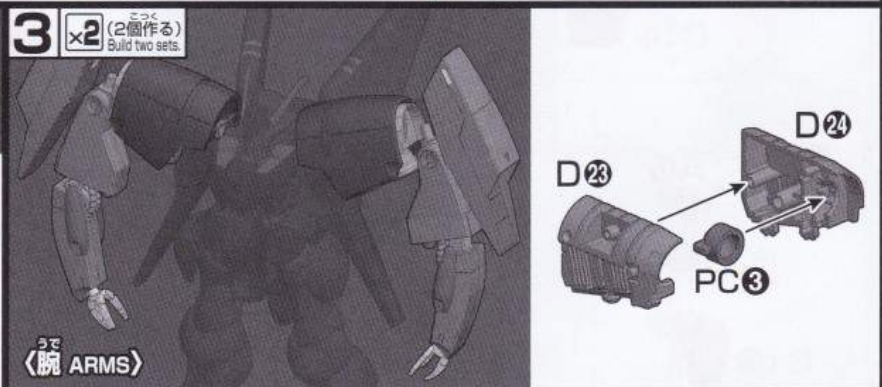
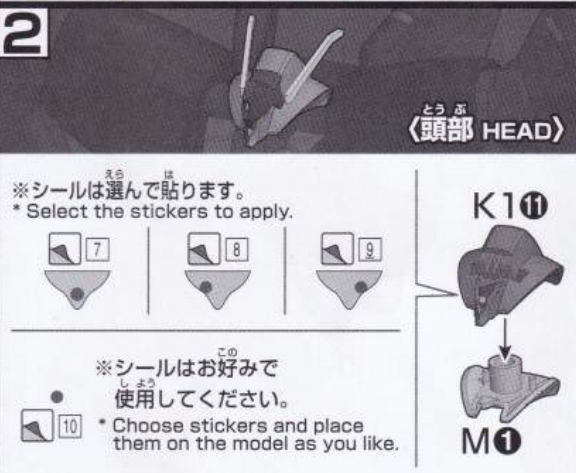
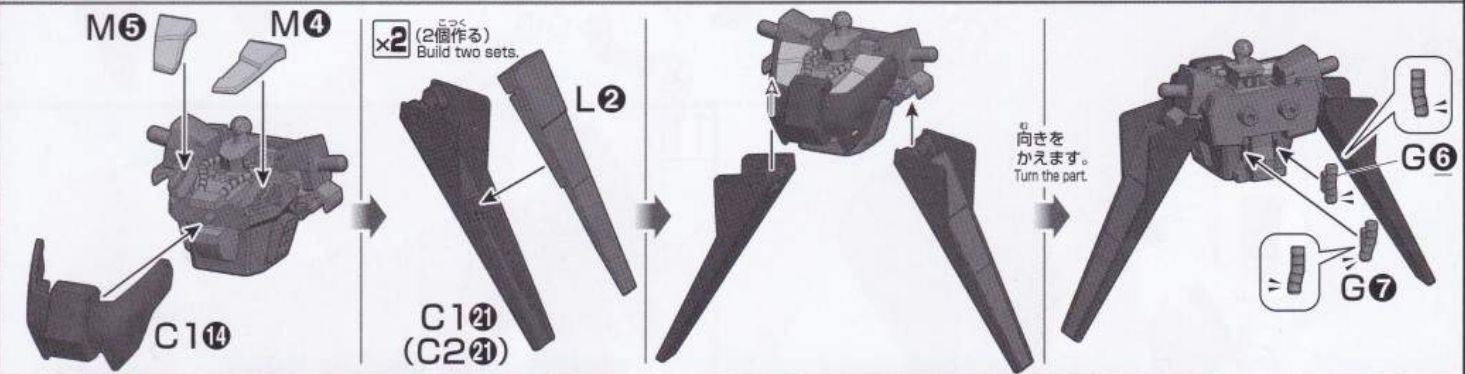
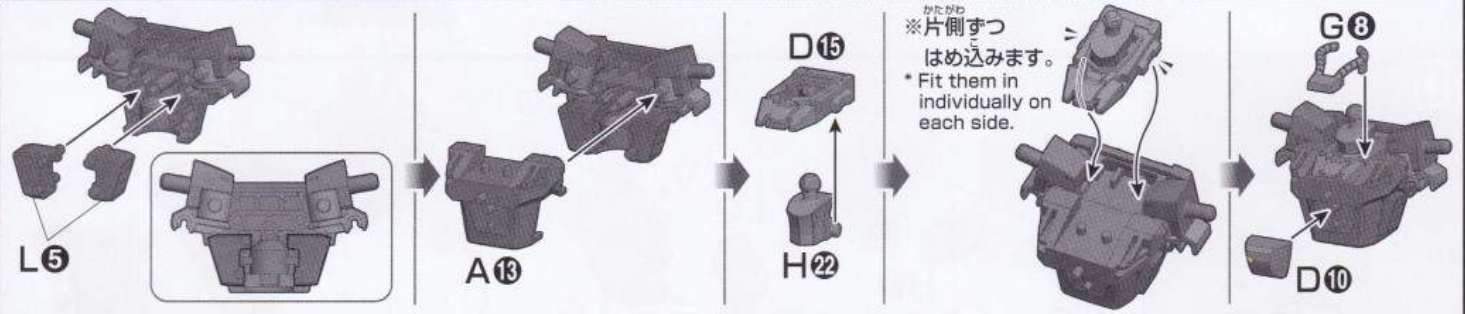
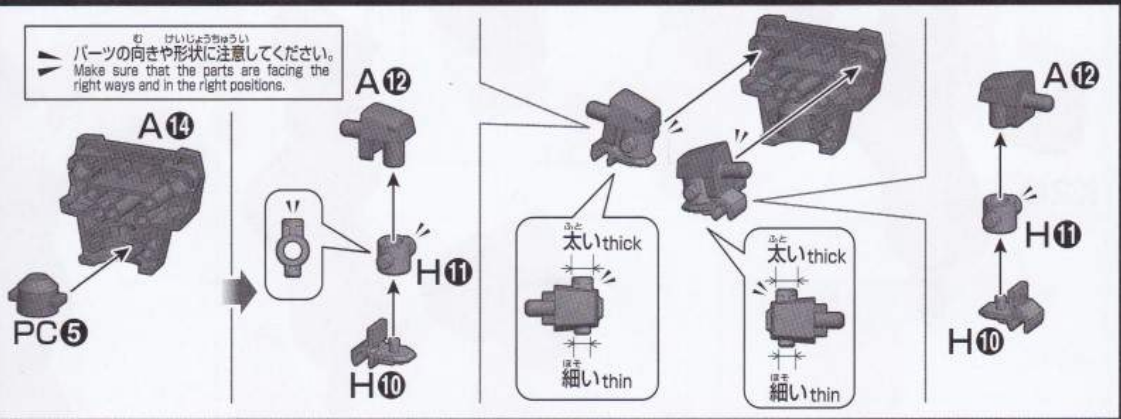
① → ② の順番で組み立てる。  
Assemble in numerical order ①, ②...

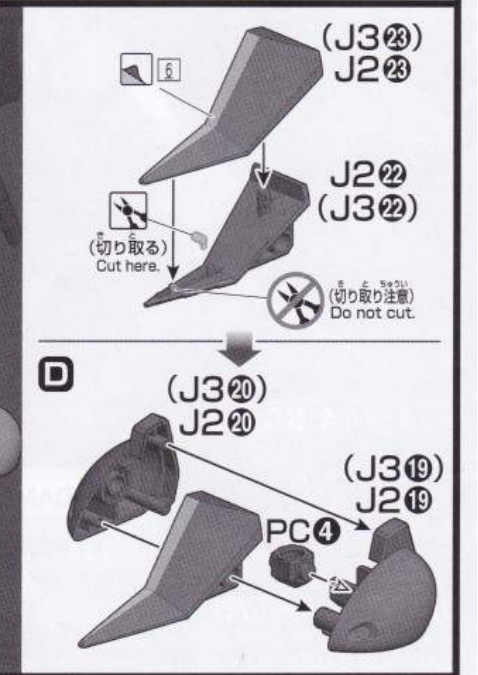
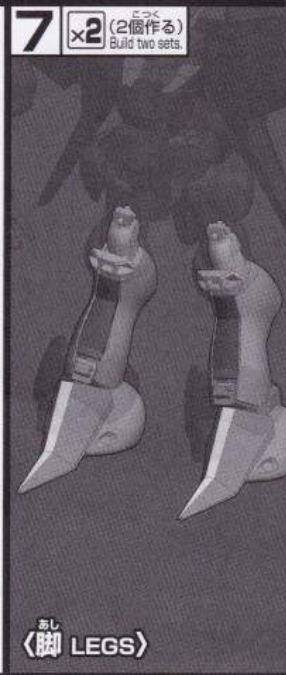
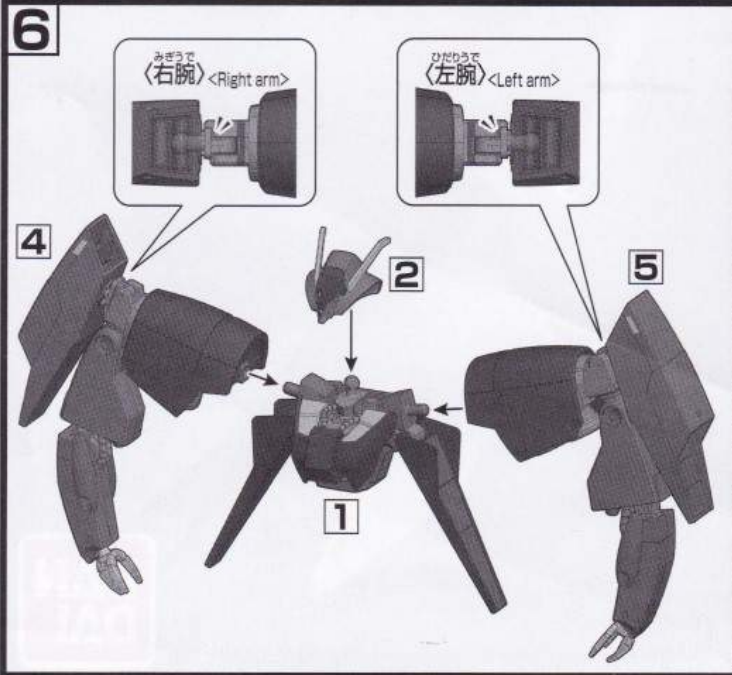
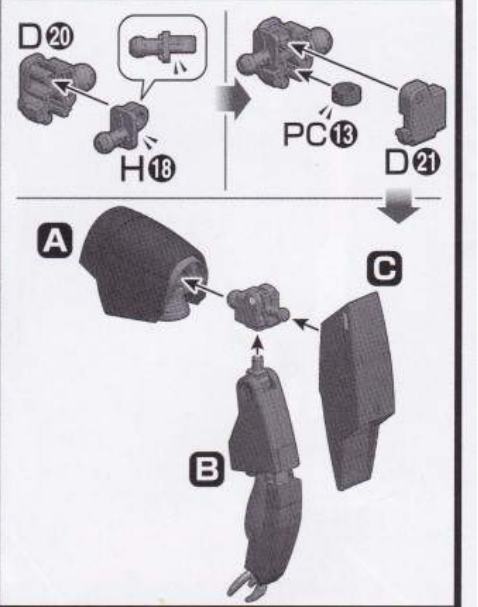
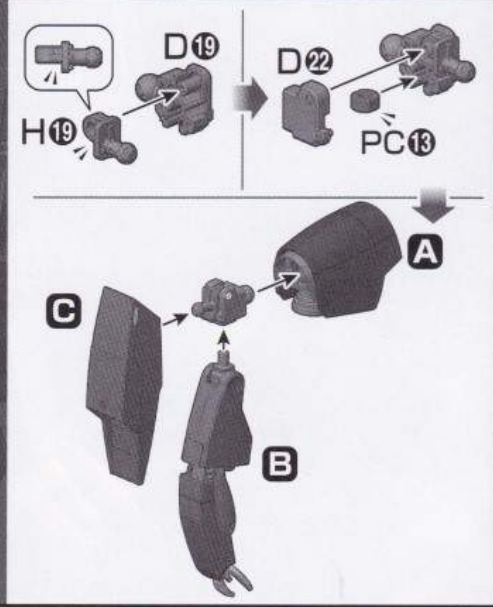
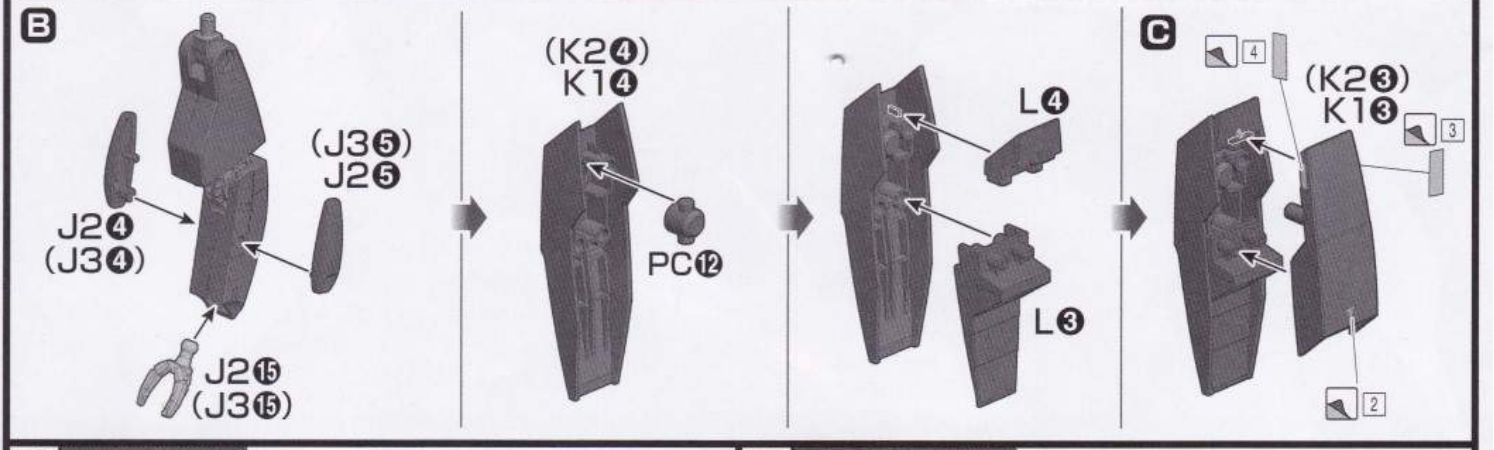
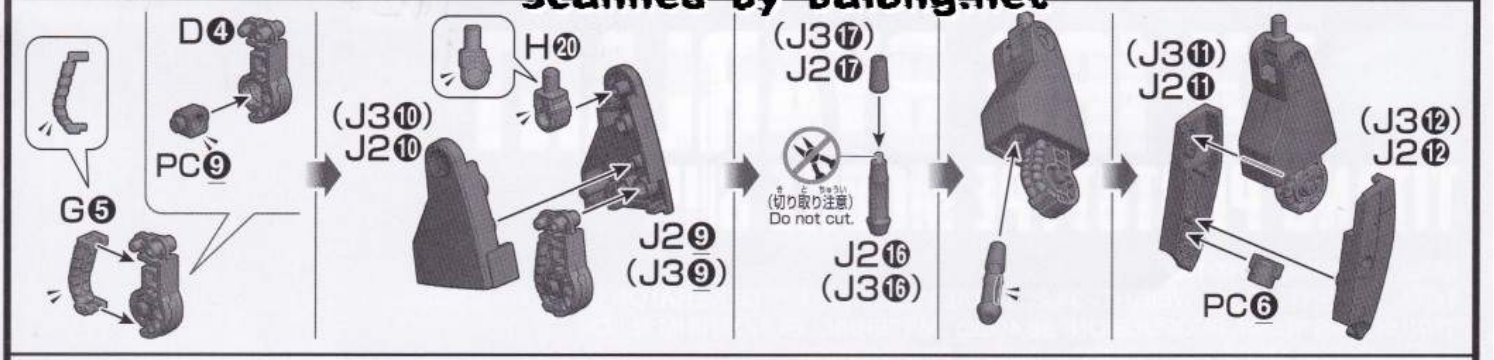
×2 部品を数値の個数作る  
Build specified number of parts.

① シールの番号  
Sticker number

✂ 切り取り注意  
Do not cut.

✂ 切り取る場所  
Cut here.





(切り取り注意) Do not cut.

※PCパーツを押さえながら取り付けます。  
\* Attach each part while you hold the PC (polycap) parts in place.

D16 PC13 D18 D17 PC8 K17 (K27) K12 (K22) K18 (K28)

**8**

みぎあし (右脚) RIGHT LEG

(K21) K11 C12 (C22) A15 PC8 H15 A16 E

K16

K16 J24 J21

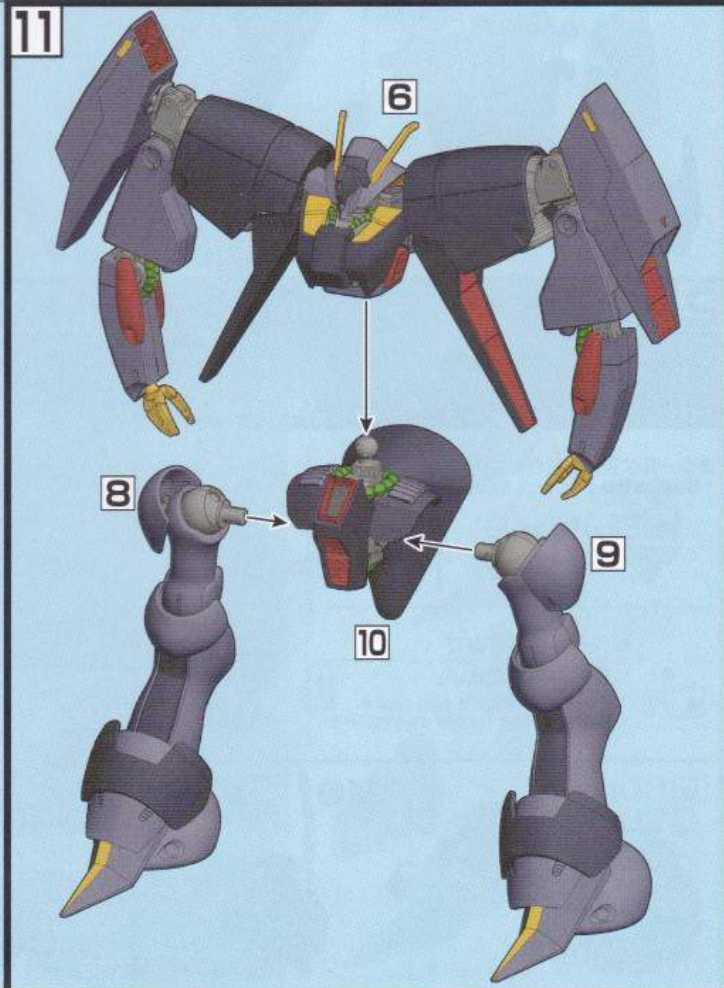
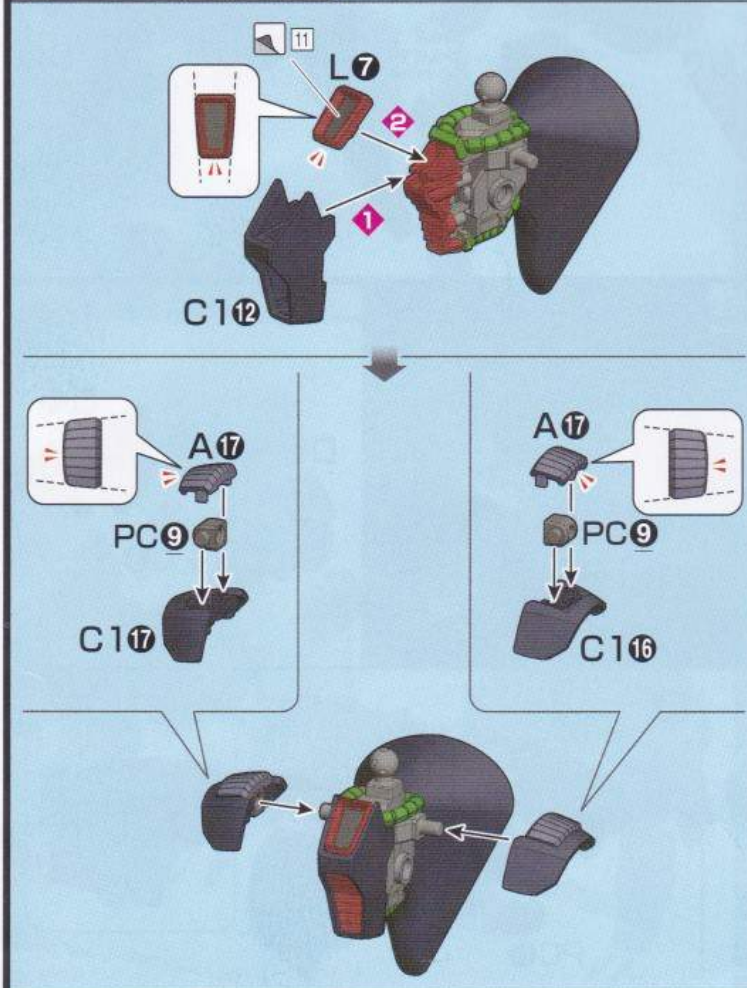
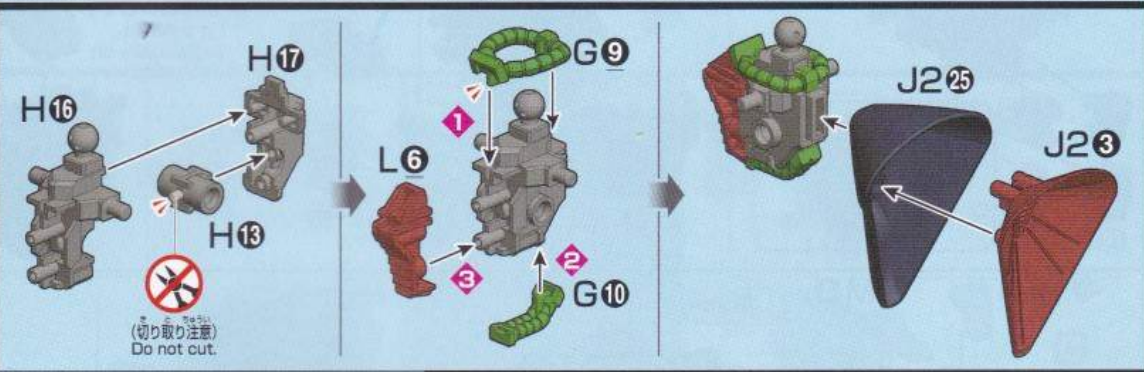
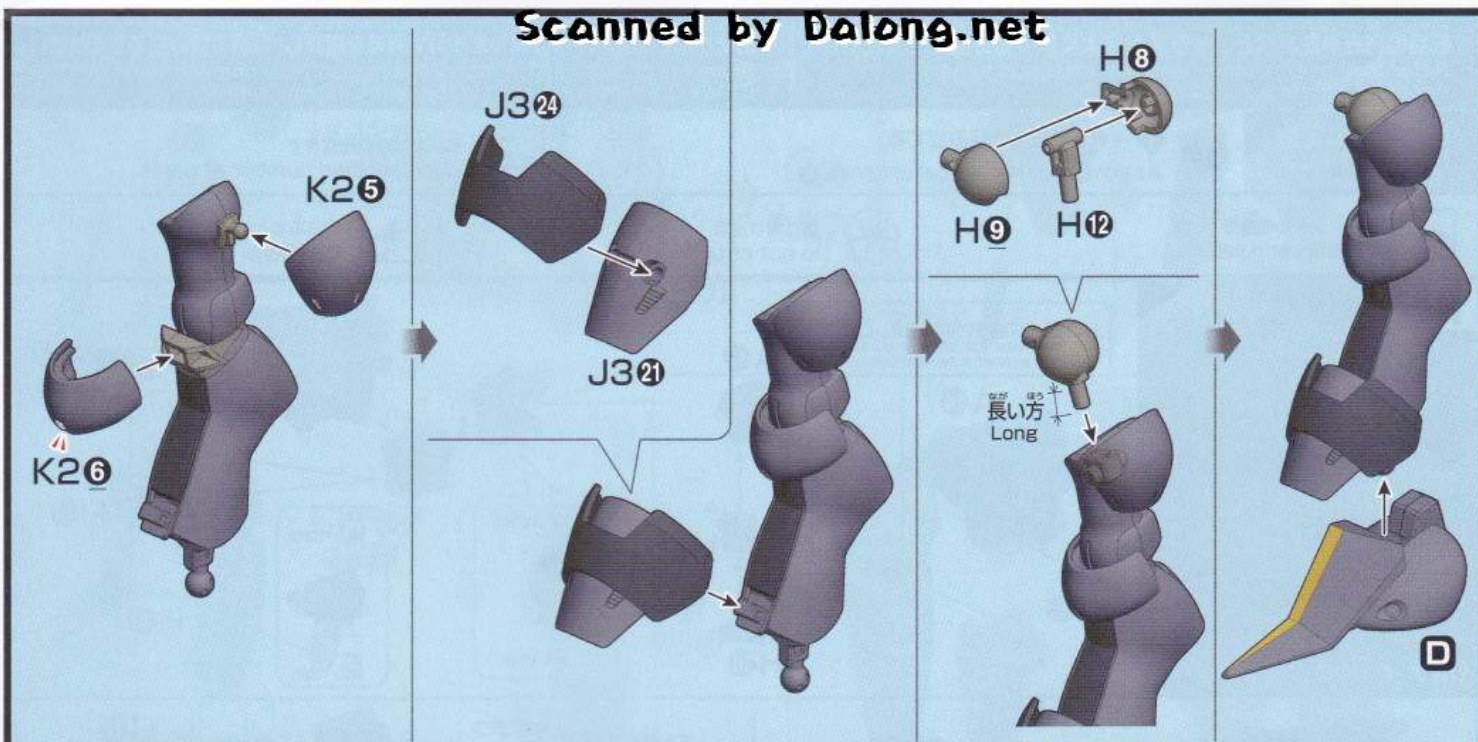
**9**

ひだりあし (左脚) LEFT LEG

H9 H12 H8

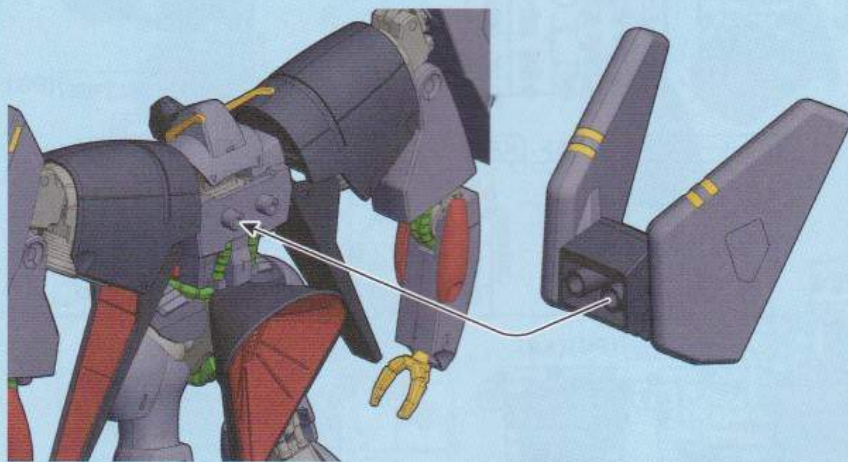
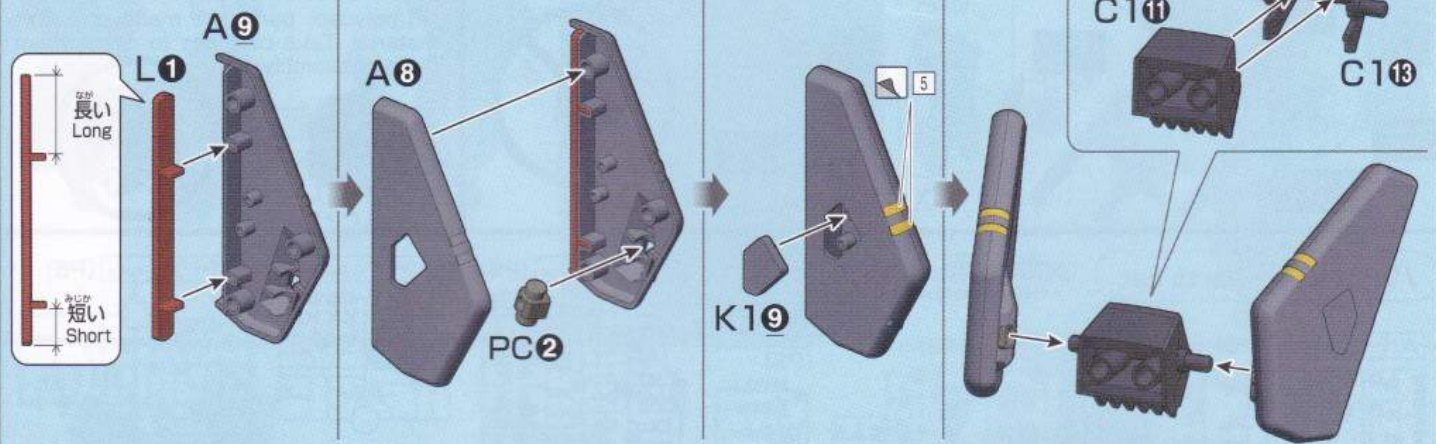
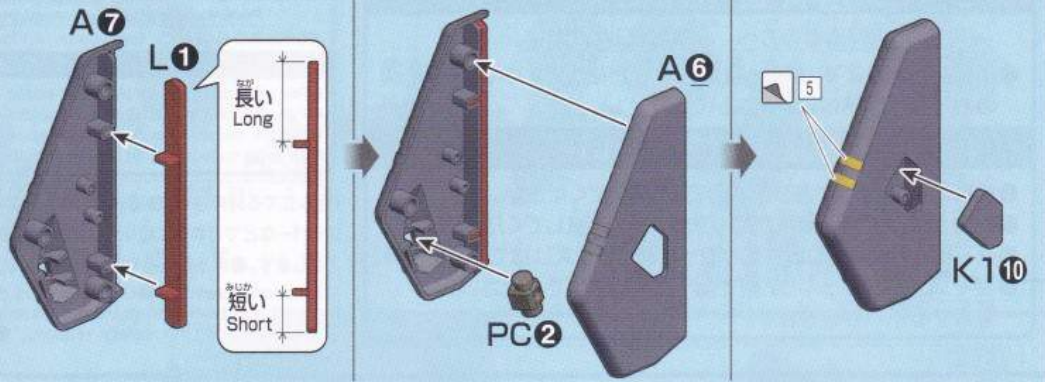
長い方 Long

A11 PC8 A10 H15 E



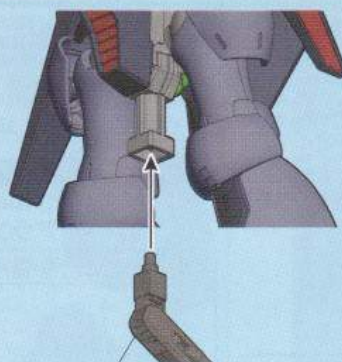
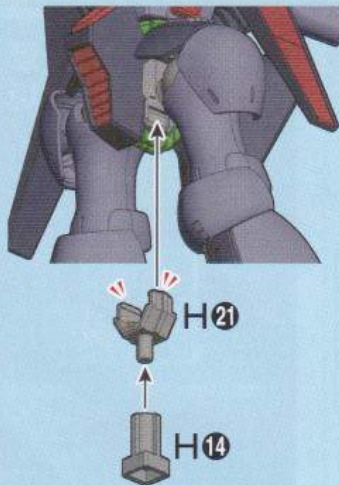
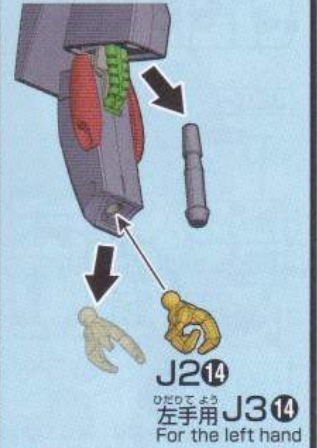


〈バックパック BACKPACK〉



〈武器 WEAPONS〉

※反対側も同様。  
\* Same on the opposite side.



※バンダイプラモデルアクションベース4(別売り)差し込み用ACB-4B①に対応しています。  
\* Compatible with ACB-4B① connector for the ACTION BASE 4(sold separately).



SB1①

