

©新通・サンライズ

HG
UNIVERSAL CENTURY



MSN-001 DELTA GUNDAM
TRANSFORMABLE MOBILE SUIT PROTOTYPE

1/144 MSN-001「デルタガンダム」HG



BANDAI 2012 MADE IN JAPAN この商品には、「HGUC デルタガンダム」が1セット入っています。パッケージの画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。

Scanned by Dalong.net

MSN-001 DELTA GUNDAM

TRANSFORMABLE MOBILE SUIT PROTOTYPE

© 創通・サンライズ

MODEL NUMBER : MSN-001
TOTAL HEIGHT : UNKNOWN
WEIGHT : UNKNOWN
GENERATOR OUTPUT : UNKNOWN
MATERIAL : UNKNOWN
ARMAMENTS :
60mm VULCAN GUN
BEAM RIFLE
BEAM SABER
BEAM GUN
SHIELD

機動戦士
ガンダム
MSV
MOBILE SUIT VARIATION



1/144 SCALE

HG
UNIVERSALCENTURY

GUNDAM.INFO Search

www.gundam.info

バンダイホビーサイト | www.bandai-hobby.net/
Fees accrued by your communication and connection to the internet are under customer's responsibility.
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様の責任となります。

BANDAI 2012 MADE IN JAPAN

* 画像の完成品は塗装してあります。

0175315

**BAN
DAI**

REAR VIEW

リアビュー WAVE RIDER

ウェイブライダー



OPTION

オプション ACTION

アクション



※画像はバンダイプラモデルアクションベース2 (別売り) を使用しています。



COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方は、右の基本色をご覧ください。
 ※塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
 ※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。
 ※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はお勧めできません。

●胸部等：

パープル (50%)
 +ミッドナイトブルー (40%)
 +ブラック (5%) +ブルー (5%)

●爪先・バーニア内側等：

モンザレッド (100%)
 +ブラック (少量)

●肩等バーニア部：

下地にゴールド (100%)
 +クリアオレンジ (50%)
 +クリアイエロー (50%)

●ビーム・ライフル：

ブラック (50%)
 +ニュートラルグレー (50%)

●センサー部：

下地にシルバー (100%)
 +クリアグリーン (100%)

●腹部等：

ニュートラルグレー (75%)
 +ブラック (25%)

●頭部カメラアイ：

下地にシルバー (100%)
 +クリアレッド (80%)
 +スモークグレー (20%)

モビルスーツ開発史において、特にTMS (Transformable Mobile Suit=可変モビルスーツ)の開発は困難をきわめたとされる。人型を基点とした変形機構を実現するためには既存技術の延長だけでなく、根本的なイノベーションが求められていたのだ。結果的に内骨格技術「ムーバブルフレーム」の確立によって光明は見出され、アナハイム・エレクトロニクス(AE)社が開発したMSZ-006《Zガンダム》という傑作機が誕生することになるのだが、そこに行き着くまでの過程には多くの試作機が存在した。当初はTMSとして開発が進められていたが、変形時のフレーム強度問題により変形機構がオミットされた経緯を持つMSN-00100《百式》もその中の一機である。実戦に投入された《百式》は高速戦闘用モビルスーツとして非凡な性能を発揮、後に独自の発展機を生み出すなど歴史に記憶される名機となった。これは本来目指していた仕様が当時の技術レベルでは実現しなかったものの、設計時点での完成度がきわめて高かった証左でもあり、開発に携

わった技術者の弁によれば《Zガンダム》と比較してもなんら遜色のない想定数値を叩きだしていたという。それが開発コード《デルタガンダム》と呼ばれたTMSである。ウェイブライダー形態へと変形することにより単体での全領域到達を可能としながら、徹底的な軽量化による高機動性を獲得。装甲には《百式》にも採用された耐ビーム・コーティング特性を持つ金色のエマルジョン塗装が施され、独特の雰囲気をも全身から醸し出す。まさに早すぎた設計思想を持った《デルタガンダム》は、実際に試作機が生産された記録すら残っていない状況下で、次第に人々の記憶から忘れられようとしていた。だがU.C.0090年、本機的设计データを基としたMSN-001A1《デルタプラス》が完成する。連邦軍の試作TMSとして、本流から外れたテストベッドの意味合いが強い機体ではあったが、基本設計の古さを全く感じさせない性能を内外に示したという。――革新を求めて設計された《デルタガンダム》。その名は今もなお、宇宙世紀に生き続けている。

ビーム・ライフル

《デルタガンダム》の開発が進められていたU.C.0080年代中盤ではすでに標準的な携行武装と言えるほどに普及していたが、同時期のTMS計画向けに設計されたライフルはロングタイプとなり、出力・射程共に優れている。同型のものがRX-178《ガンダム Mk-II》の発展機にも採用された。



60mmバルカン砲

ヘッドユニットに備えられた標準的な基本武装。主に牽制用として使用されるが、パイロットの技量が伴えば十分に結果を示すことが出来る。

フレキシブルバンダー

空力性能に優れた可変翼として機能し、大気圏内での飛行能力を大幅に高めるフレキシブルバンダーは、MS形態時でも独立した背部可動ユニットとなって機体の運動性を向上させる副次的効果があり、非変形タイプへと仕様変更された《百式》にも継続して備えられている。

シールド

ウェイブライダー形態時には機首となる《デルタガンダム》のシールドは、先端部分にセンサーユニットを内蔵するなど、従来のMSにおける防衛兵装としての機能性よりも、TMSならではの変形用サブユニットという考え方の基に設計が行われている。



MS形態 MOBILE SUIT MODE

ビーム・サーベル

その名が示すようにビームの刃身を形成する近接用装備。通常時はシールド裏側のサーベル・ロックに収納されており、ウェイブライダー形態時にはビーム・ガンとしても機能する。この概念は《Zガンダム》にも引き継がれ、実戦で効果的に運用されたという。



ウェイブライダー形態 WAVE RIDER MODE

SPEC

型式番号: MSN-001
全高: 不明
本体重量: 不明
ジェネレーター出力: 不明
装甲材質: 不明
武装:
60mmバルカン砲
ビーム・ライフル
ビーム・サーベル
ビーム・ガン
シールド

※画像はバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

HGUC

※この商品には、「HGUC デルタガンダム」シリーズラインナップ が1セット入っています。

HGUCでデルタガンダムの流れを汲むMS達を確認せよ!!

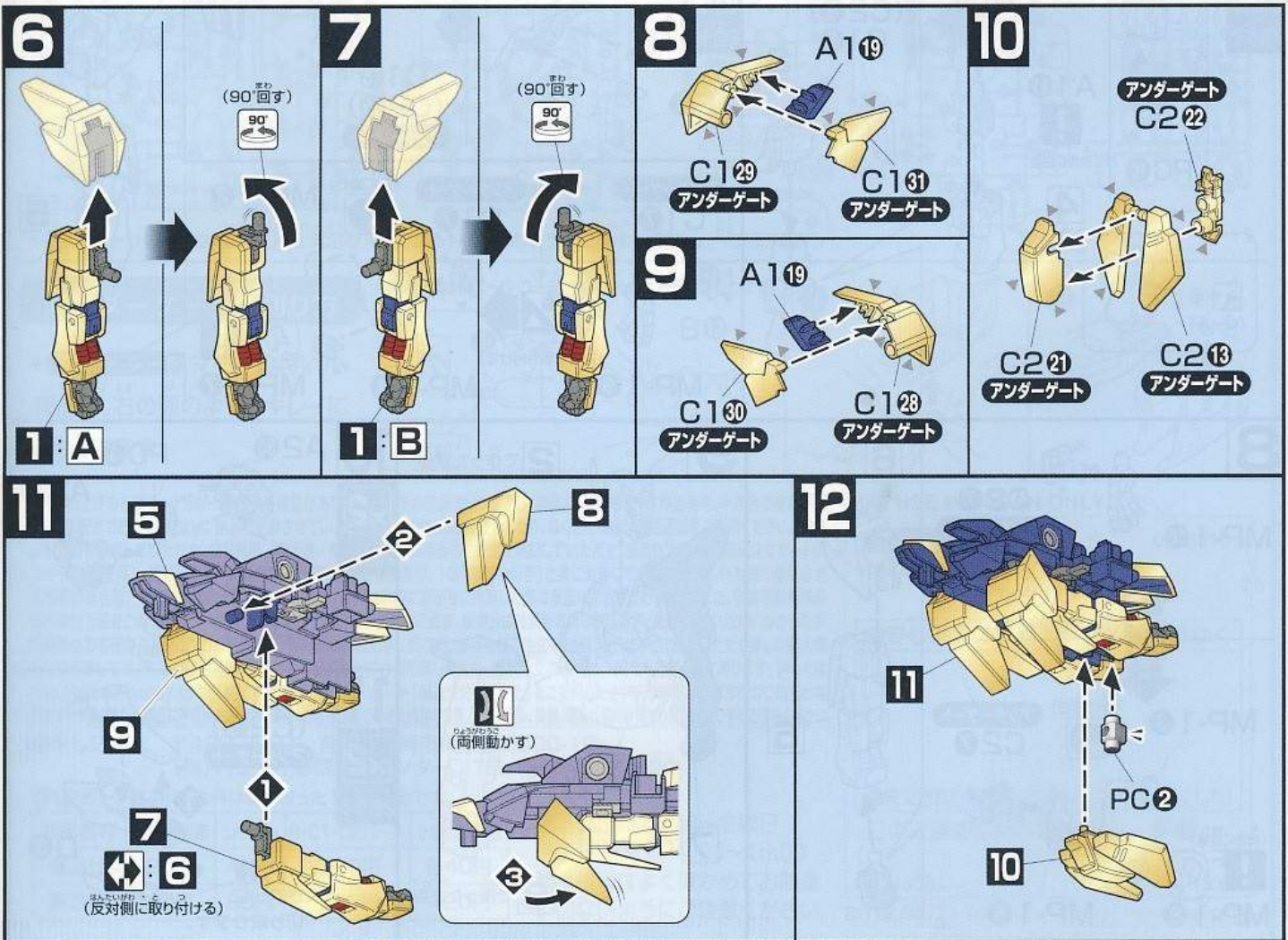
<p>非可変MS</p> <p>MSN-00100</p> <p>クワトロ・バジーナ搭乗</p> <p>Z計画において開発された高速戦闘用MS。特徴的な金色の外装を持つ。</p> <p>HGUC No.005 百式</p>	<p>可変MS</p> <p>MSZ-006</p> <p>カミーユ・ビダン搭乗</p> <p>Z計画で開発された可変MS。ウェイブライダー形態に変形する。</p> <p>HGUC No.041 ゼータガンダム</p>	<p>量産型可変MS</p> <p>RGZ-95</p> <p>リディ・マーセナス搭乗</p> <p>地球連邦軍初の量産型可変MS。変形機構の一部に「メタス」の方式を採用。</p> <p>HGUC No.103 リゼル</p>	<p>設計データ流用</p> <p>MSN-001A1</p> <p>リディ・マーセナス搭乗</p> <p>デルタガンダムが目指していた「TMS」の完成型。規格外の性能を誇る試作機。</p> <p>HGUC No.115 デルタプラス</p>
--	--	--	--



MSN-001 デルタガンダム

*画像はイメージです。

周囲360度を取り巻く漆黒の闇はコンピューター・グラフィックで描画された偽りの宇宙であったが、地球で生まれたリディ・マーセナスにはこの風景こそ見慣れたものといえた。オールビューモニターに表示されるシステム起動のステータスでコックピット内が次第に明度を増していく状況は、否が応でも精神を高ぶらせる。例えそれが、今から行われる戦闘シミュレーションだったとしても。——何の因果か、望まずとも手に入ってしまった《デルタプラス》の機種転換訓練も兼ねて、アナハイム・エレクトロニクス社に所属するアロンという技術者の計らいでセッティングしてもらった仮想戦闘。元々からこの機体にインストールされていたプログラムらしいが、《インダストリアル7》での騒動でエコースに拘束されたと聞くアロンは、悲観的な状況を微塵も感じさせぬティーチングを施してくれた。よほどこの機体に触れたことが嬉しかったらしいが、それ以上に彼を興奮させたのは仮想敵機の機体設定が「ありえない」ものだからだという。「流星は《デルタ》の名を冠する機体ですよ、開発者も洒落が効いている。パイロットAIも一筋縄ではいきません、あなたに勝てる見込みがあるかどうか…」技術者気質に良くある悪気のない「余計な」一言だと理解したものの、自分が今までそうしてきたように見くびりには結果で示してやればいだけのことだ。現実の遭遇戦の如く、淡々とシミュレーションが開始された状況に気付いたリディは《デルタプラス》を巡航形態へ変形させると一気にフットペダルを踏み込む。Gが掛からない仮想空間での最大加速は、星の流れざまから最新型以上の推力をこの機体もっていることを容易に理解させたが、続けて表示された接近警報にリディは強烈な違和感を覚えた。なんだ、こいつは。《デルタプラス》の全速力に、さらなる優速で後方から接近する物体。これがアロンのいっていた仮想敵機なのか？パイロットとしての本能が人型へと変形させた刹那、モニター側面から光刃のように出現した航宙戦闘機は、兵器概念において一番「ありえない」黄金色を纏っていた。太陽光に映える金色の機体は滑らかに、そして瞬間的にシルエットを人型へと変形させて眼前に留まる。《デルタガンダム》とモニターに表示された機体データを見やり、リディはその正体を全て悟った。技術の壁によって生まれることの無かった幻の可変機。先程の完璧な機動から、あれに設定されたAIもきっと、幻の機体に取り扱ったエースパイロットの戦闘データによってもたらされているのだろう。確か、その頃はクワトロ・バジナと名乗っていたか。「これではリベンジだな……赤い彗星への」自虐的な笑みを滲えながら、リディはウェポンセクターをビーム・サーベルへ合わせる。同時に《デルタガンダム》も全推力で迫り来て——《デルタ》を冠する現と幻は、時代と次元を超えて、今相打つ!!



13 (両脚動かす)

1:E
(1:D)

K

14 (両脚動かす)

D2

E1

90°
まわす
(90°回す)

13:K

13:E
(13:D)

※説明のため、一部を省略しています。

15 (両脚動かす)

14:E
(14:D)

16

1:F

12

3:J

15:D

3:I

15:E

17 (両脚動かす)

16

18

17

34で作ったシールド

32で作ったビーム・ライフル

※手首は外しておきます。

※バンダイプラモデル
アクションベース2 (別売り)
差し込み用 (丸型) BA4-A0

注意

必ずお読みください

- とがった部品がありますので、8才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

《組み立てる時の注意》

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
 - 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
 - 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
 - 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

切り取る場所	シールの番号	反対側に取り付けるパーツ	向きに注意して取り付ける	部品を数値の個数作ります	先に組み立てます	後に組み立てます	数値に合わせて回転させます
--------	--------	--------------	--------------	--------------	----------	----------	---------------

パーツリスト (X印は使用しないパーツです。)

A1パーツ (スチロール樹脂: PS)	A2パーツ (スチロール樹脂: PS)	Bパーツ (スチロール樹脂: PS)	MP-1Eパーツ (スチロール樹脂: PS)
C1パーツ (スチロール樹脂: PS)	C2パーツ (スチロール樹脂: PS)	Dパーツ (スチロール樹脂: PS)	Eパーツ (ABS樹脂: ABS)
SB6パーツ (スチロール樹脂: PS)	PC-132ABC (ポリエチレン: PE)	●シール.....1	

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

アンダーゲートの切り方

▶ アンダーゲート マークの付いた部品は、右の図のようにキレイに切り取ります。

(お買い上げのお客様へ) 万一が一部品に不良品がありましたら、その部品を取りはずし、商品名、部品の記号、部品番号、不具合の症状を書いて、下記までお送りください。良品と交換させていただきます。また、部品をこわしたり、なくした場合は部品通販をご利用ください。代金は料金表を参照していただき、商品番号/商品名/部品の記号/部品番号/数量を明記していただき、部品注文カード(部品注文カードのコピー、手書き可)、部品代+送料の料金(100円単位を定額小為替、10円単位を切手)と共に封書にてお送りください(封書の裏に必ずお客様のお名前/ご住所/年齢をお書きください)。送料は実際に部品をご用意した際の重量によって変わります。また、別途手数料が必要な送付方法をご希望の場合、別料金となります。料金の不足分はご請求、超過分は残額をお返し致します。ただし、それ以外にかかった手数料等はお客様のご負担となります。在庫がない場合は誠に申し訳ございませんがご注文をお返し致します。ご購入いただきました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用致しません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。詳しくは http://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post_55.html ▶「部品注文のしかた」をご参照ください。通信費等はお客様のご負担となります。※お送りした部品に不良がある場合を除き、お客様都合での注文内容の変更、キャンセル、交換、返品は受付けておりませんので予めご了承ください。

■申し込み先 〒420-8681 静岡県静岡市葵区長沼500-12
(株)バンダイ静岡相談センター TEL 054-208-7520

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。

部品番号	取扱説明書	シール	B・C1・C2パーツ	その他の部品
部品代	80円	40円	各80円	各40円
郵送料	80円	80円	120円	120円

・電話受付時間 月～金曜日
(祝日を除く) 10:00～16:00
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード 0175315

1/144SCALE HG UC
デルタガンダム

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由(○で囲む)(こわしたなくした)

・日中ご連絡可能な電話番号 年齢
() (才)

R2140531 '12.03

2012.03/T・TO ※コピー使用可

1

※平らな方が外側
A19 PC2
※平らな方が外側
PC2

向きをかえます。

E12 (後に組む)

A110

PC5

B14 (後に組む)

(シール) オ

向きをかえます。

A16 PC18

B8 B7 (反対側に取り付ける)

2

アンダーゲート B13

(シール) B11

アンダーゲート B17

(シール) B18

B12 アンダーゲート

(先に組む)

(シール) ア

(シール) ウ

(シール) エ

(選んで貼る)

※シールは先に貼ります。

3

PC13 E4

アンダーゲート (C29) C19

C10 (C210) アンダーゲート

×2 2個作る

4

PC9

PC6

C17 (C217) アンダーゲート

C16 (C216) アンダーゲート

D6 (向きに注意)

×2 2個作る

5

×2 2個作る

B2

PC10

A111 (向きに注意)

アンダーゲート (C28) C18

3

4

(シール) ㊦

6

×2 2個作る

アンダーゲート (C214) C14

A119 E5

C16 (C216) アンダーゲート

アンダーゲート C17

アンダーゲート C17 (後に組む)

MP-12

(選んで取り付ける)

(向きに注意)

MP-19 MP-14 MP-17

7

6

5

8

MP-110

C27 アンダーゲート

(選んで取り付ける)

MP-13 (後に組む)

アンダーゲート C27

(向きに注意)

MP-18 MP-16

6

5

9

2 で作った頭部

1 で作ったボディ

7 で作った右腕

8 で作った左腕

10

×2 2個作る

A230 PC4 A231

PC9 (後に組む)

11

×2 2個作る

C16 (C216) アンダーゲート

1

D3

D1

2

※きれいに切り取ります。

12
×2
こっく
2個作る

10
11
D4

アンダーゲート
(C2⑩)
C1⑩

アンダーゲート
(C2⑫)
C1⑫

13
×2
こっく
2個作る

PC⑥
A2④

D6

A2⑤

（後に組む）

14

（後に組む）

PC⑧

C1④
アンダーゲート

13

C1⑥
アンダーゲート

15

A2⑦

PC⑨

A2⑨

PC⑧

アンダーゲート
C1⑧

16

2 PC⑧

15

5

B6
アンダーゲート

3

C1⑨
アンダーゲート

4

B5
アンダーゲート

アンダーゲート
C1④

A2②

17

PC③

1 A1①

2

A1③

14

（シール）
シ
（シール）
チ

（シール）
セ
（シール）
タ

（シール）
ツ
（シール）
テ

（シール）
ト
（シール）
ナ

E③

12

18
（後に組む）

PC⑧

C1⑤
アンダーゲート

13

19

A2⑥

PC⑨

PC⑧

A2⑧

20 アンダーゲート
C2⑧

19

21 アンダーゲート
C2④

A2②

B4
アンダーゲート

20

PC⑧

2

1

3

4

C2⑨
アンダーゲート

B3
アンダーゲート

22

PC③

1 A1①

2

A1②

（シール）
ハ
（シール）
ヒ

（シール）
フ
（シール）
ヘ

（シール）
マ
（シール）
ミ

（シール）
ヤ
（シール）
ユ

（シール）
ヨ
（シール）
ヨ

（シール）
ネ
（シール）
ネ

18

21

E③

12

23

C1②
アンダーゲート

C1①
アンダーゲート

C1③
アンダーゲート

A1⑦

1

3

2

A1⑥

E6

PC②

24

PC②

PC②

A2⑩
※きれいに
切り取ります。

B19
アンダーゲート

25

E6
B20
アンダーゲート

うらわからみす
<内側から見た図>

23 24

2 1

E7
B21
アンダーゲート

うらわからみす
<内側から見た図>

26

アンダーゲート C23

25 で作った
腰部

アンダーゲート C13

17 で作った
右脚

22 で作った
左脚

27

9

26

28

B16

アンダーゲート C12

C11
アンダーゲート

B9

D7

E15

D9

(向きに注意)

29

B16

アンダーゲート C22

C21
アンダーゲート

B10

D10

E15

D8

(向きに注意)

30

A16

PC12

PC12

A17

※きれいに
切り取ります。

向きをかえます。

A14

31

27

30

28

29

※バンダイプラモデルアクション
ベース2 (別売り) 差し込み
用 (丸型) BA4-A⑨

32

A14

E10

A120

A18

カ
(シール)

33

(シール) (シール)

ケ コ

サ シ
(シール) (シール)

A23

B1 アンダーゲート

※きれいに切り取ります。

