

**RE/100**  
REBORN-ONE HUNDRED

©BANDAI SPIRITS



KARABA PROTOTYPE MOBILE SUIT

**MSK-008 DIJEH**

1/100 SCALE MODEL REBORN-ONE HUNDRED



BANDAI 2015 MADE IN JAPAN

●この商品には、RE/100 1/100スケールのパーツが1個のみ入っています。

**RE/100**  
REBORN-ONE HUNDRED

GUNDAM.INFO

Search

www.gundam.info

バンダイホビーサイト [www.bandai-hobby.net/](http://www.bandai-hobby.net/)  
Any data accessed by your access method and connection to the website are  
your own responsibility.  
バンダイホビーサイトは本誌の運営費等は必ずしもこの収入から行います。

KARABA PROTOTYPE MOBILE SUIT

# MSK-008 DIJEH

1/100 SCALE MODEL REBORN-ONE HUNDRED MSK-008 ディージェ

カラバが独自に開発しエース・パイロット アムロ・レイが搭乗した機体。  
MSK-008 ディージェ

エウゴの地球上における支援組織であるカラバが独自に開発した機体。ジャブロー攻略戦後に譲渡されたリック・ディアスをベースに、ネモのアビオニクスなども流用しつつ、その時点でカラバが保有する工業力を総動員して建造されている。全体的に重力下での運用に特化した仕様となっており、冷却機能の強化と軽量化が施され、トータルでネモを上回るエース機に相当しいスペックを達成している。脚部にはベクター・ノズル型のジェット・スラスターを採用しており、地上における戦闘で威力を発揮するホバー走行も可能。また、重力下での戦術自体がTMS(可変MS)やド・ダイ改などのS.F.S(サブ・フライト・システム)と連携した立体的なものへと移行しているため、頭部ブレードアンテナに加え、冷却フィンの上部先端にロッド型マルチセンサーを装備するなど、通信機能も相段に改善されている。開発の最終段階には、カラバのエース・パイロットであるアムロ・レイ本人も参画しており、左肩部のウェポン・ラックの採用などは、各種兵装などのテスト運用を前提としてアムロ自身が提案したものだとする資料も存在する。元々カラバは、地球上に点在していた反地球連邦政府組織の寄り合い所帯であったが、エウゴやAE(アナハイム・エレクトロニクス)の協力の元、短期間でガンダム系TMSの開発やキリマンジャロ基地攻略などの大規模作戦を遂行するほどの規模と能力を獲得する。その魁がディージェの成功であったことは紛れもない事実だったと言えるだろう。



0196702

**注意**

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

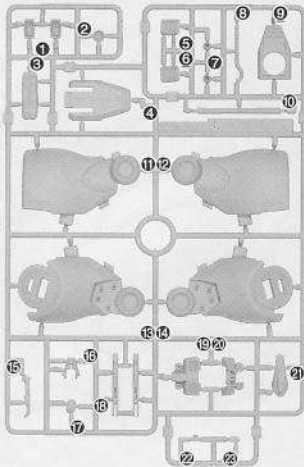
〈組み立てる時の注意〉

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

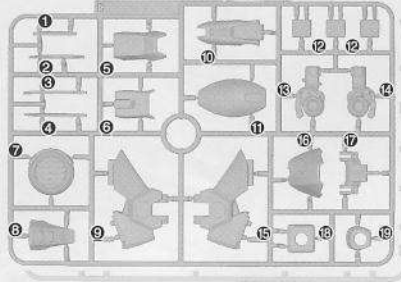
**パーツリスト**

(X印は使用しないパーツです。)

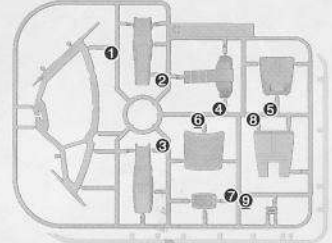
**Aパーツ(イロブラ)** アンダーゲート有り  
(スチロール樹脂: PS)



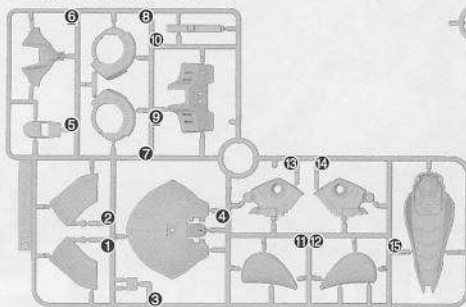
**Bパーツ(ライトブルー)** (x 2)  
アンダーゲート有り  
(スチロール樹脂: PS)



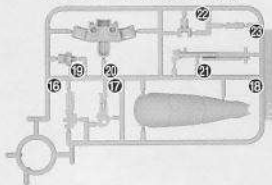
**Cパーツ(ブルー)** (x 2)  
アンダーゲート有り  
(スチロール樹脂: PS)



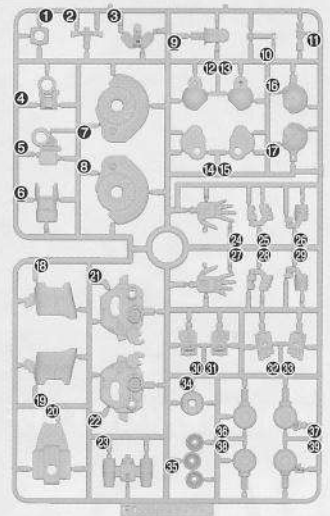
**D1パーツ(ブルー)** アンダーゲート有り  
(スチロール樹脂: PS)



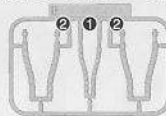
**D2パーツ(ガンメタリック)**  
(スチロール樹脂: PS)



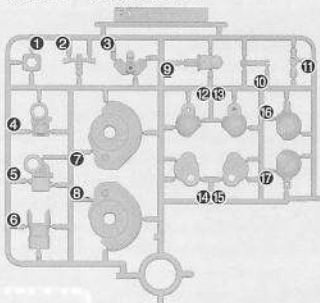
**F1パーツ(グレー)** (スチロール樹脂: PS)



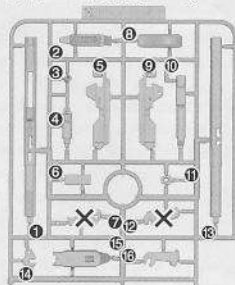
**Eパーツ(グレー)**  
(ポリエチレン: PE)



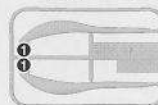
**F2パーツ(グレー)**  
(スチロール樹脂: PS)



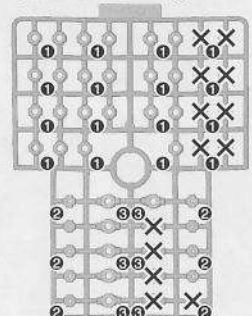
**Hパーツ(ガンメタリック)**  
(スチロール樹脂: PS)



**SB-17パーツ(クリアイエロー)**  
(スチロール樹脂: PS)



**PC-210パーツ(グレー)**  
(ポリエチレン: PE)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

カラーシール..... 1  
マーキングシール..... 1

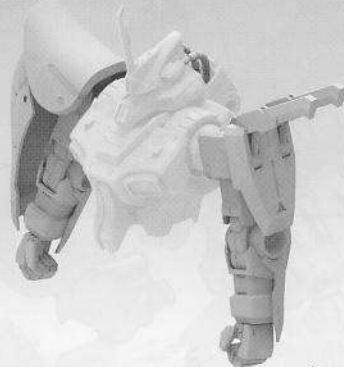
STEP1⇒STEP2⇒STEP3の流れで組み立てていきます。

## STEP1 : UPPER BODY

01 胸部[BODY UNIT]

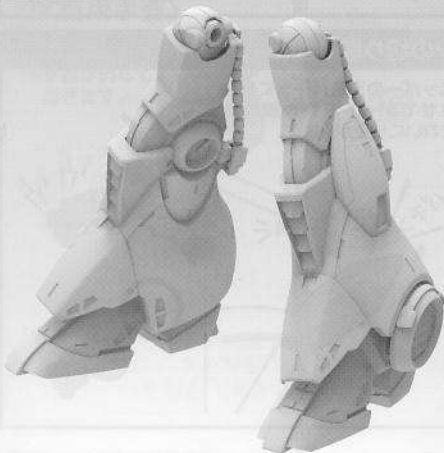


02 頭部[HEAD UNIT]

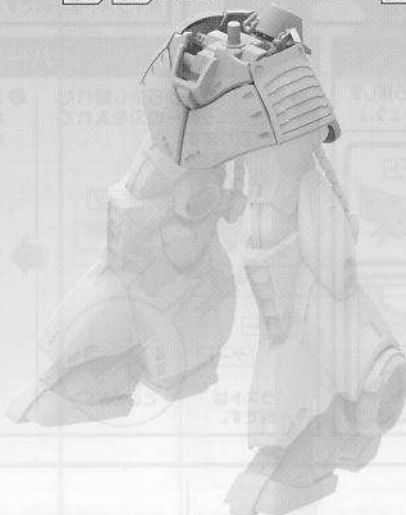
03 04 05 腕部[ARM UNIT]  
(06)

## STEP2 : LOWER BODY

07 08 09 脚部[LEG UNIT]



10 11 腰部[WAIST UNIT]

12 バックパック  
[BACK PACK]

## STEP3 : WEAPONS

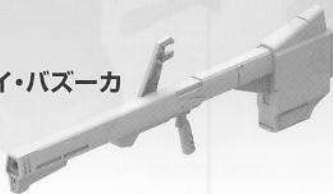
13 ビーム・ライフル



15 ビーム・ナギナタ



14 クレイ・バズーカ

※画像の完成品は  
塗装してあります。

部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。

STEP1

01 BODY UNIT

・組立[01]で使用するパーツ

A(イロプラ)

D1(ブルー)

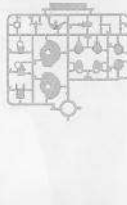
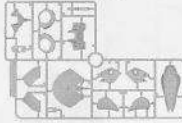
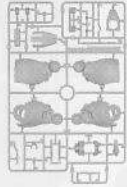
D2(ガンメタリック)

F1(グレー)

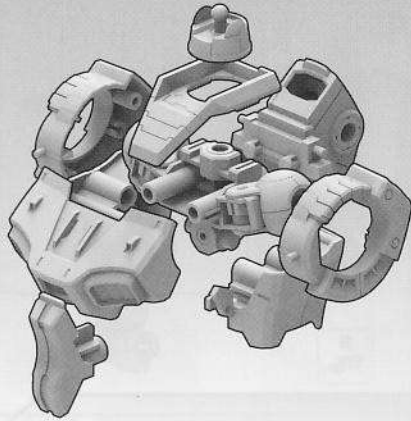
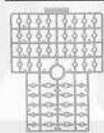
F2(グレー)

アンダーゲート有り

アンダーゲート有り



PC(グレー)



前

アンダーゲートの切り取りかた

▶ アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※説明書でアンダーゲートと表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。  
▶の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。

アンダーゲート

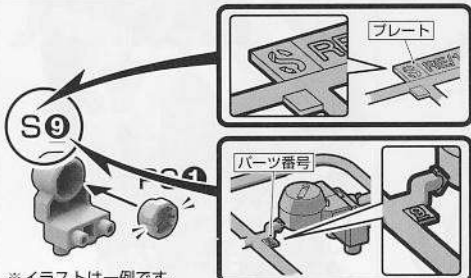
D7 ゲート



※イラストは一例です。

部品の探しかた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいですよ。)

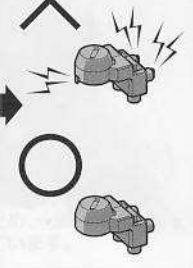
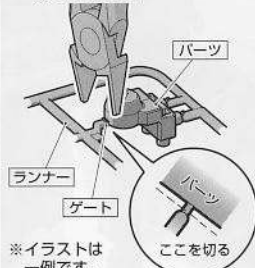


※イラストは一例です。

パーツの切り取りかた

① まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。

② ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。

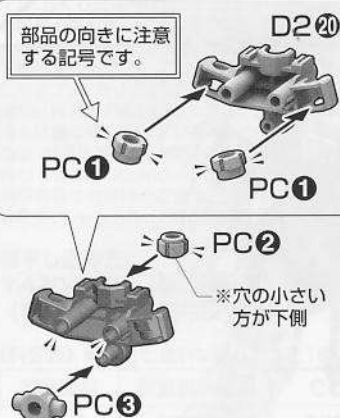


※イラストは一例です。

01-1 [胸部の組立]

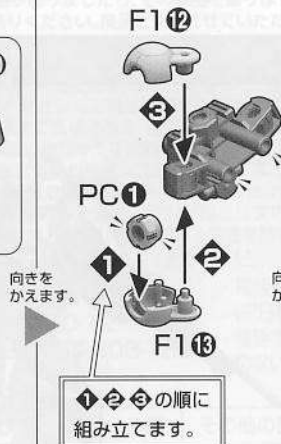
BODY UNIT

部品の向きに注意  
する記号です。



前

部品の前後を示しています。

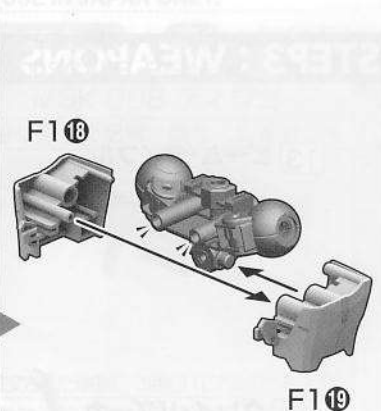


前

①②③の順に組み立てます。



前



前

01-2

アンダーゲート A3

PC3

01-1

向きをかえます。

〈横から見た図〉

A3

PC3

PC1

アンダーゲート D113

アンダーゲート D114

PC1

前

01-3

※切り取らないように注意してください。

アンダーゲート D118

D119

アンダーゲート D117

※切り取らないように注意してください。

欄外に説明があります。

アンダーゲート A9

A5

A6

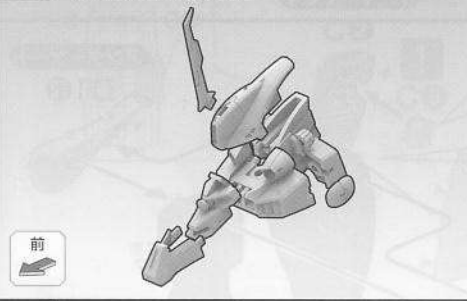
F134

D223

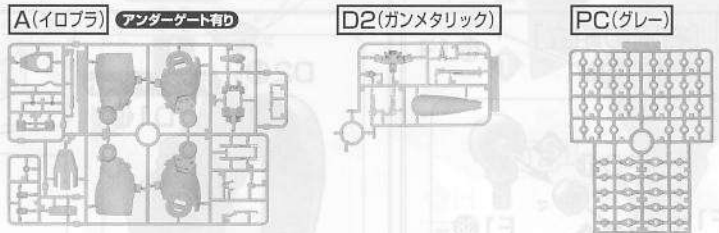
前

〈上から見た図〉

02 HEAD UNIT



・組立02で使用するパーツ



・カラーシール

02 [頭部の組立] HEAD UNIT

※穴の小さい方が上側

アンダーゲート A20

PC2

A19

アンダーゲート A21

アンダーゲート A16

A15

A17

アンダーゲート

D219

A22

前

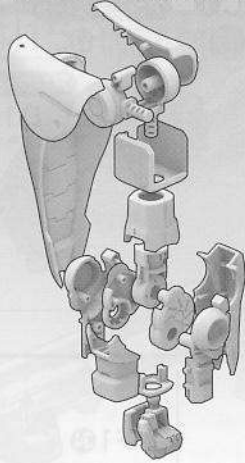
※組立図中の記号説明

後から組み立てる

シールの番号

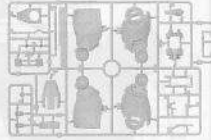
03 04 05 **ARM UNIT**

・組立03 04 05 06で使用するパーツ



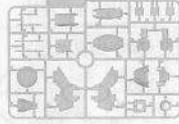
A(イロブラ)

アンダーゲート有り



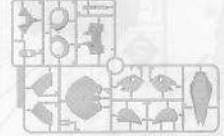
B(ライトブルー) (x2)

アンダーゲート有り



D1(ブルー)

アンダーゲート有り



D2(ガンメタリック)

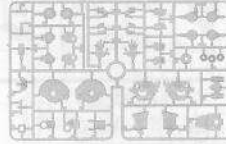
アンダーゲート有り



E(グレー)



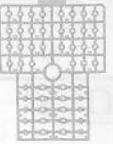
F1(グレー)



F2(グレー)



PC(グレー)



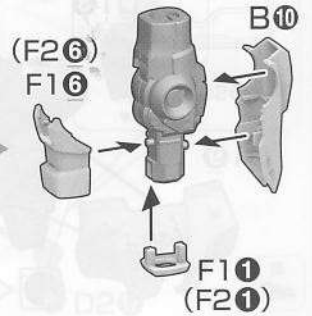
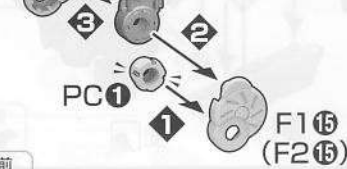
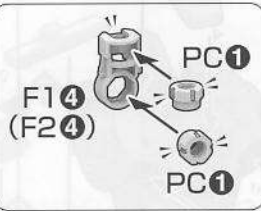
・カラーシール

03 [腕部の組立]

ARM UNIT

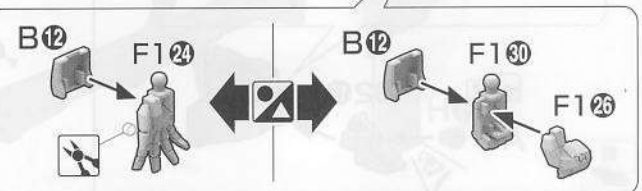
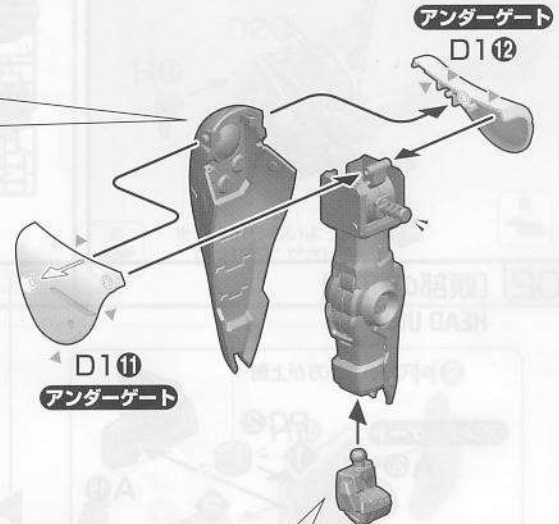
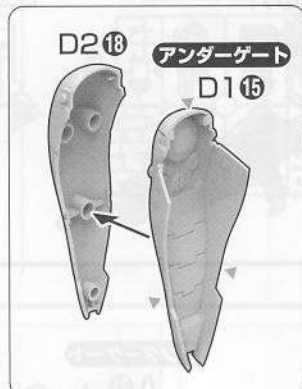
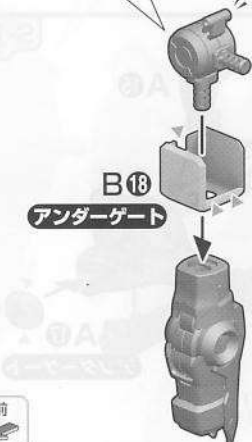
x2

(F2 14)  
F1 14



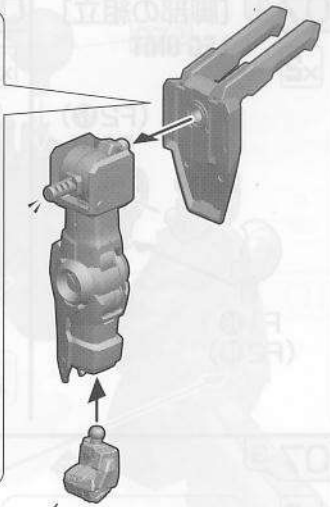
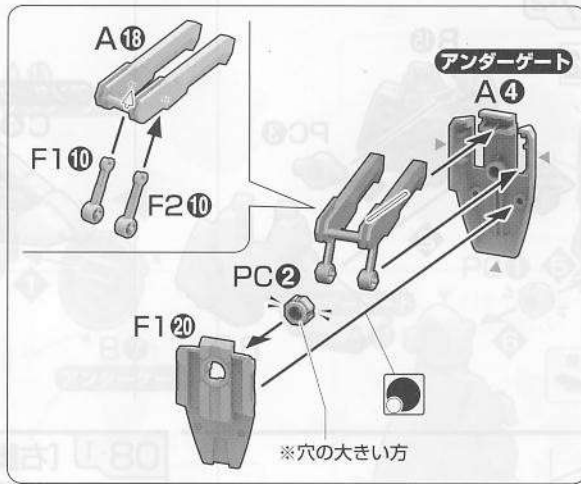
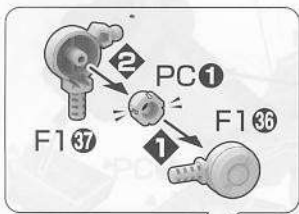
04 [右腕の組立]

RIGHT ARM



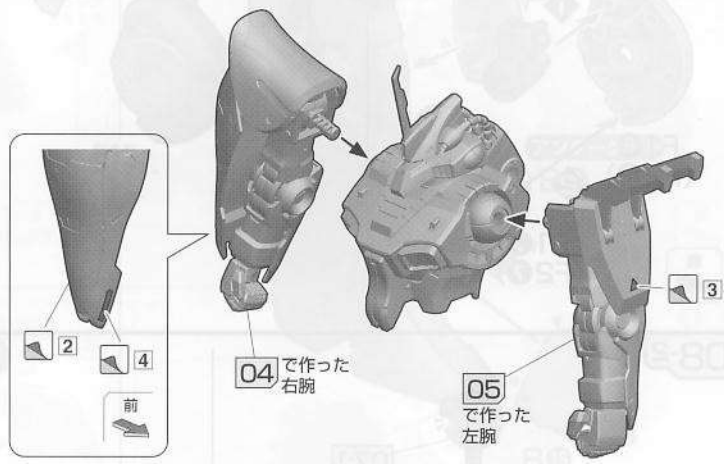
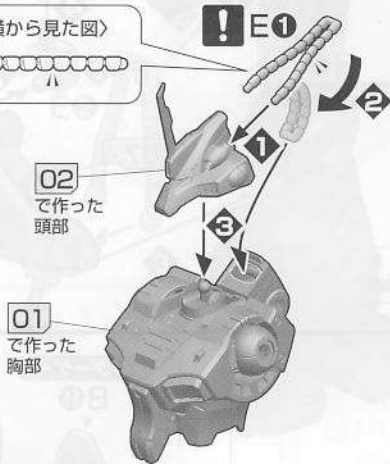
05 [左腕の組立]

LEFT ARM



06

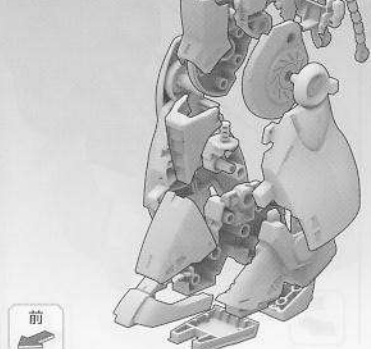
〈横から見た図〉



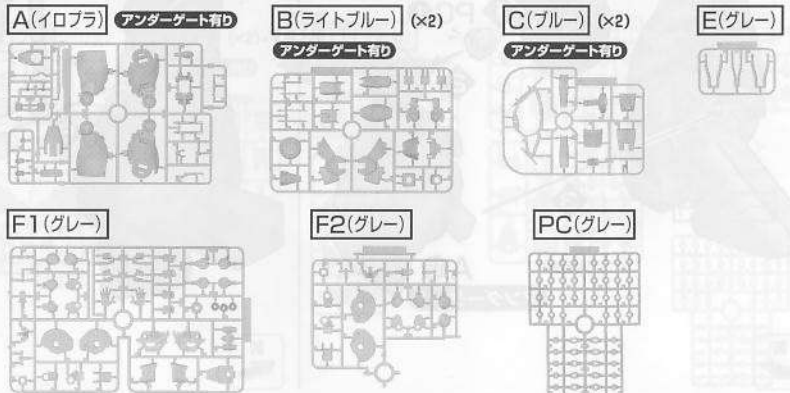
STEP2

07 08 09

LEG UNIT



・組立 07 08 09 で使用するパーツ



※組立図中の記号説明

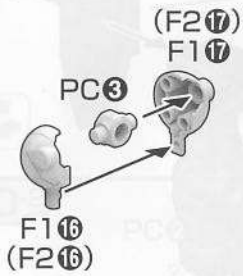
- 後から組み立てる
- 切り取る部分
- どちらかを選んで取り付ける
- 向きに注意して組み立てる
- シールの番号



07-1 [脚部の組立]

LEG UNIT

x2



07-2

x2

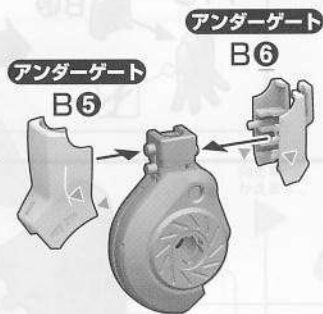
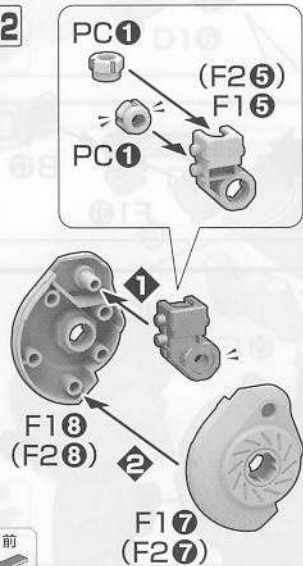


※奥までしっかりと、はめ込みます。



07-3

x2

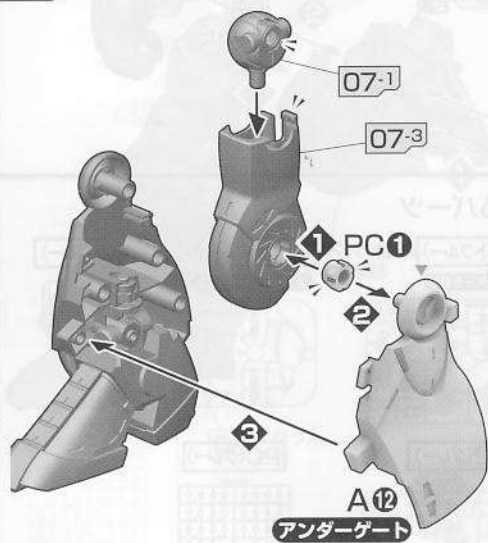


08-1 [右脚の組立]

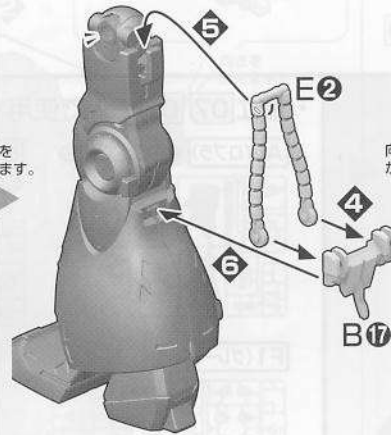
RIGHT LEG



08-2



向きをかえます。

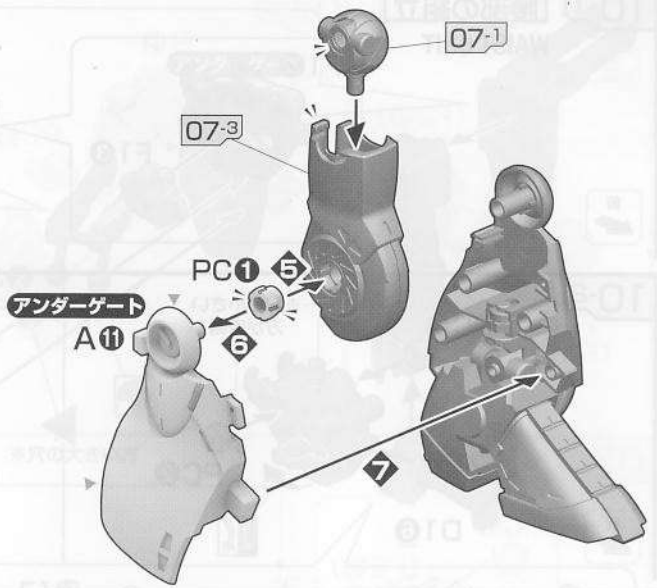


向きをかえます。

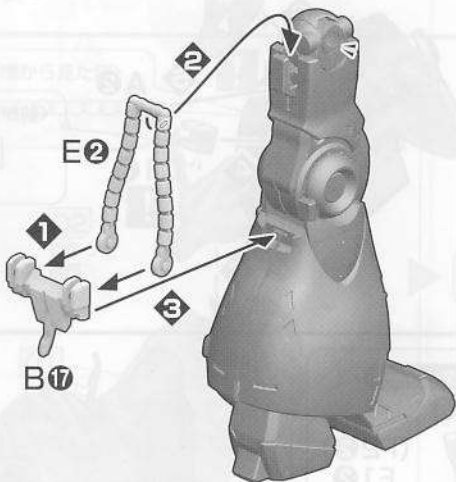


09-1 [左脚の組立]

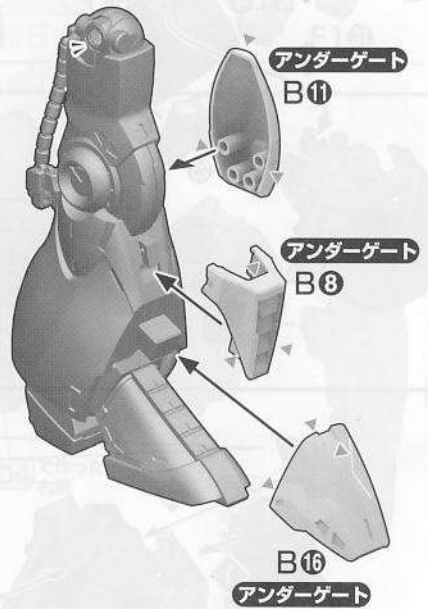
LEFT LEG



09-2



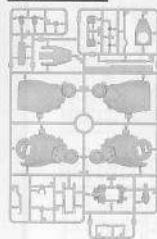
向きをかえます。



10 11 WAIST UNIT

・組立10 11で使用するパーツ

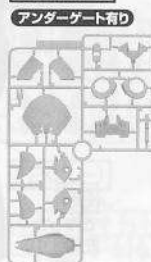
A(イロプラ)



C(ブルー) (x2)



D1(ブルー)



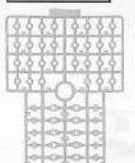
F1(グレー)



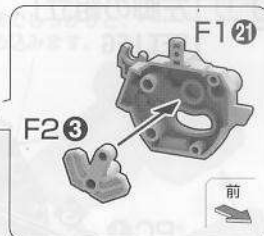
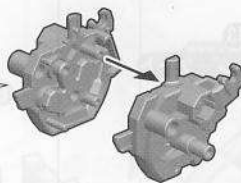
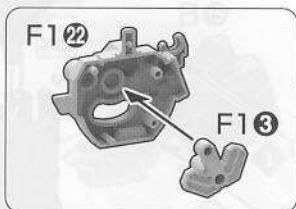
F2(グレー)



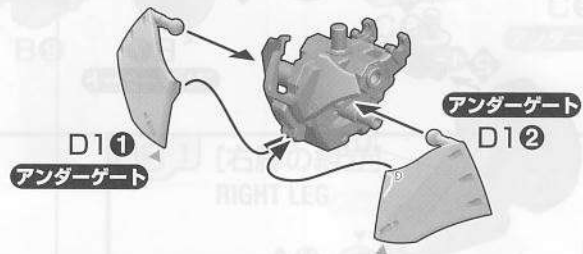
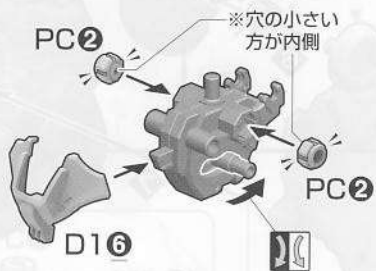
PC(グレー)



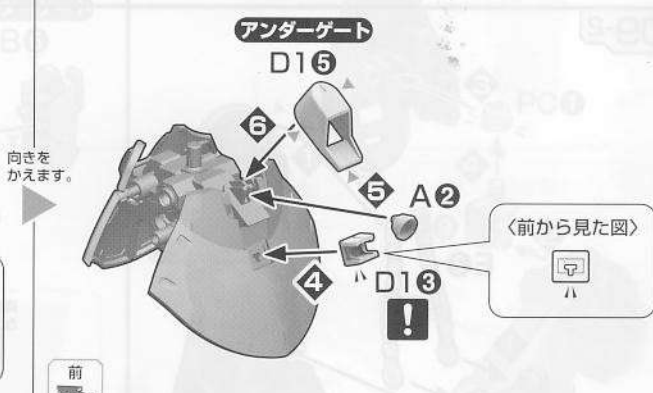
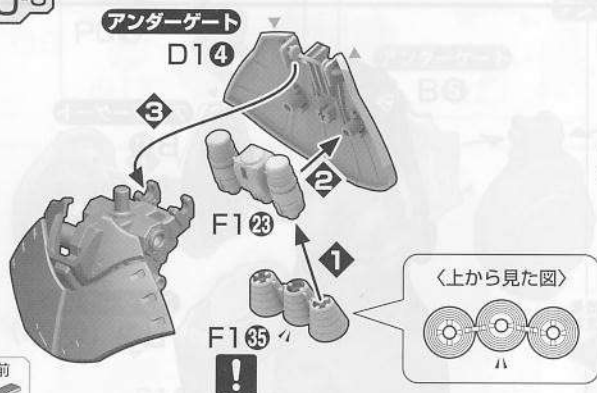
10-1 [腰部の組立]  
WAIST UNIT



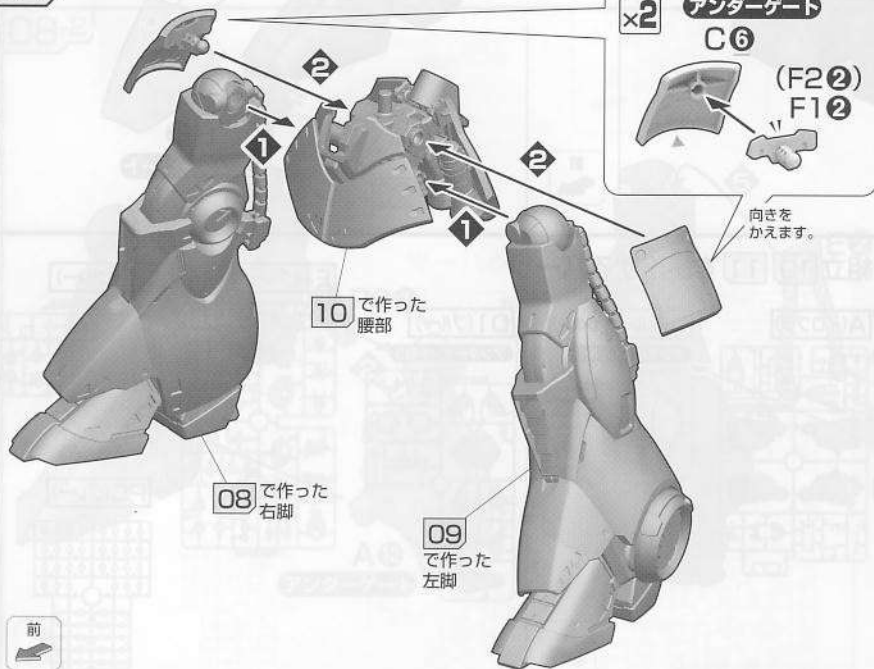
10-2



10-3



11



# 12 BACK PACK

・組立12で使用するパーツ

A(イロプラ)

B(ライトブルー) (×2)

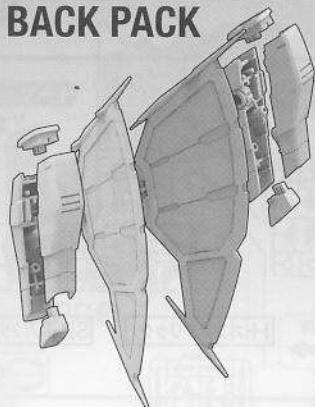
C(ブルー) (×2)

アンダーゲート有り

F1(グレー)

F2(グレー)

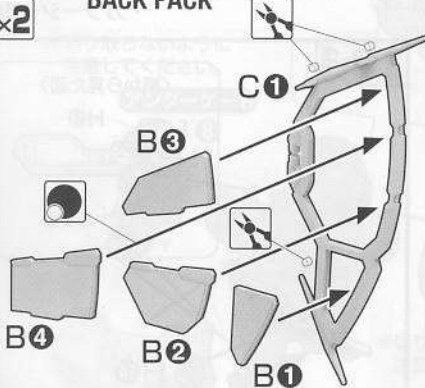
PC(グレー)



## 12-1 [バックパックの組立]

BACK PACK

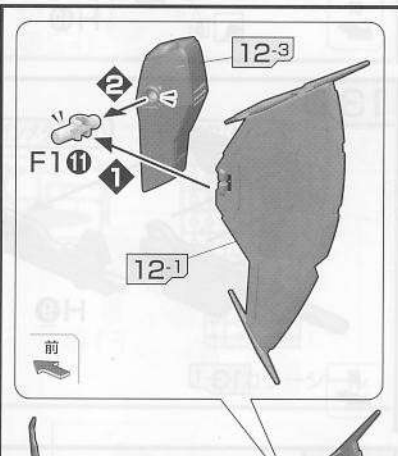
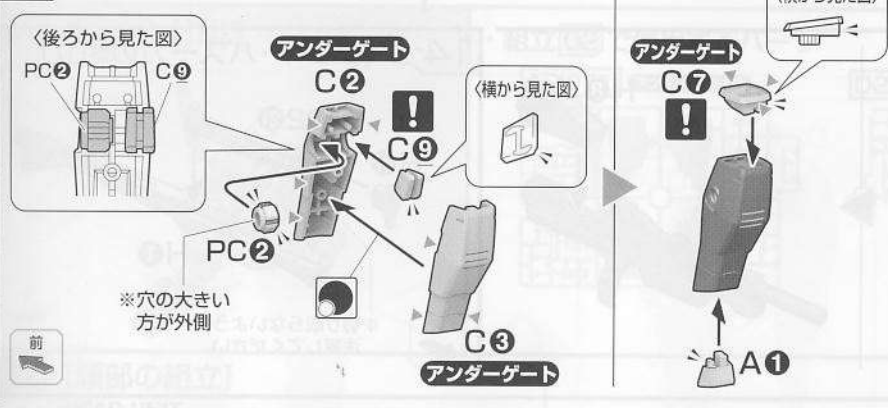
×2



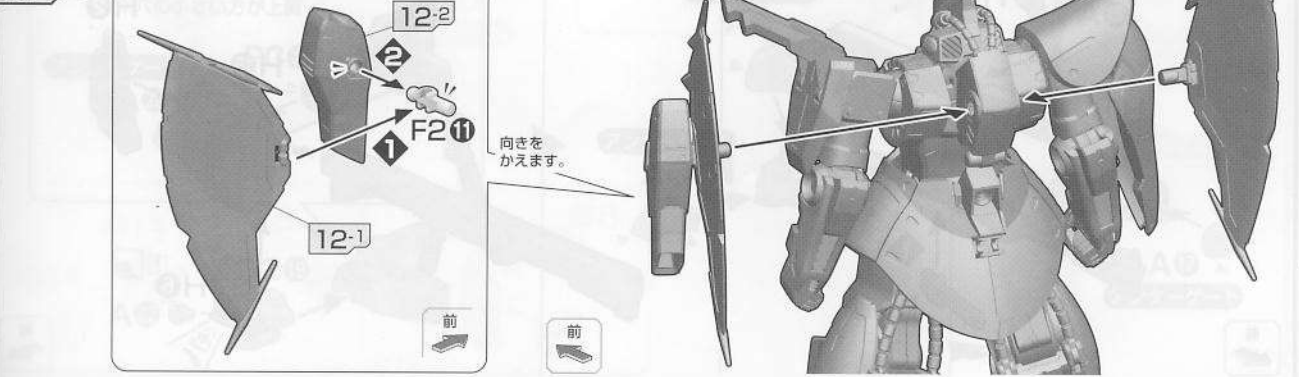
## 12-2



## 12-3



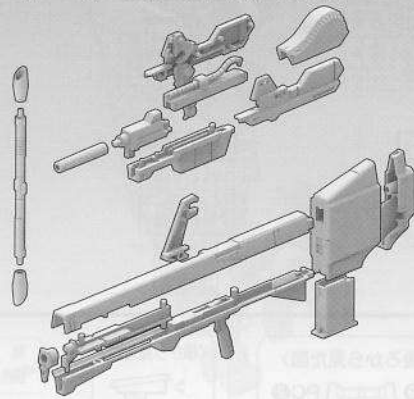
## 12-4



※組立図中の記号説明  
 ×2 部品を数値の個数作る  
 後から組み立てる  
 切り取る部分  
 向きに注意して組み立てる

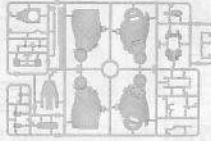
**STEP3**

**13 14 15 WEAPONS**

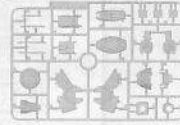


・組立 13 14 15 16 で使用するパーツ

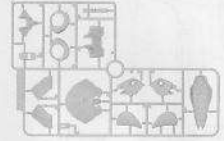
A(イロプラ)



B(ライトブルー)



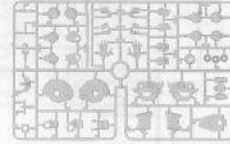
D1(ブルー)



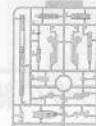
D2(ガンメタリック)



F1(グレー)



H(ガンメタリック)

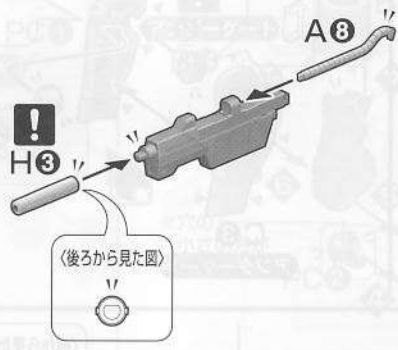
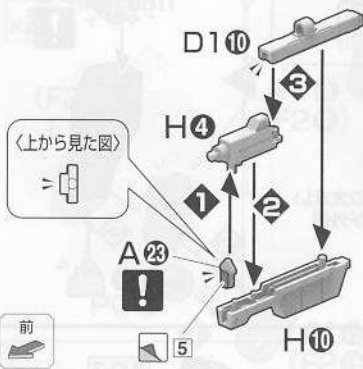


SB-17(クリアイエロー)

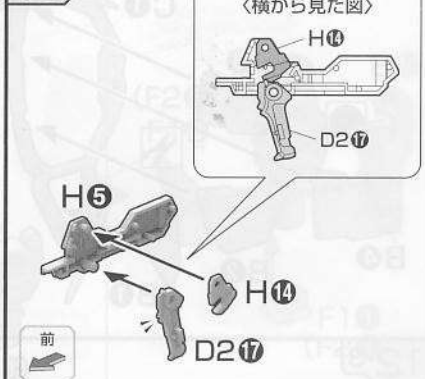


・カラーシール

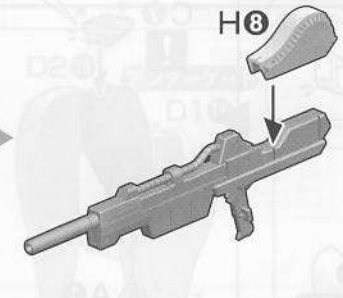
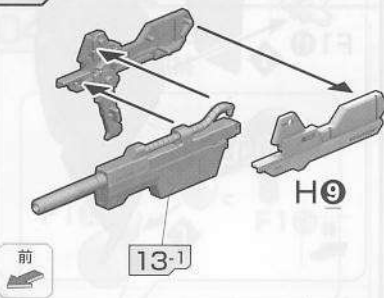
**13-1 [ビーム・ライフルの組立]**



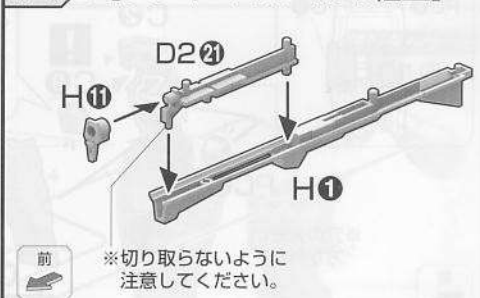
**13-2**



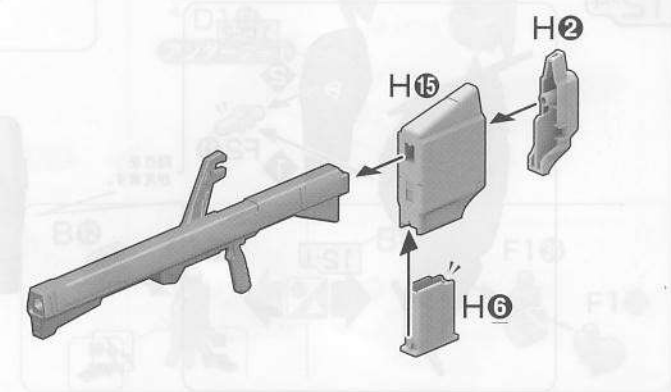
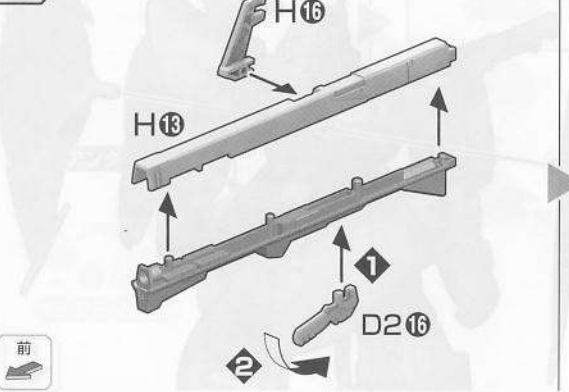
**13-3**



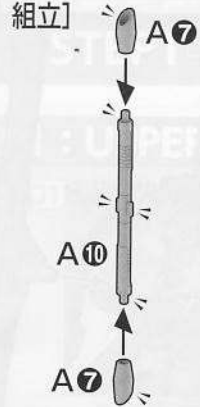
**14-1 [クレイ・バズーカの組立]**



**14-2**



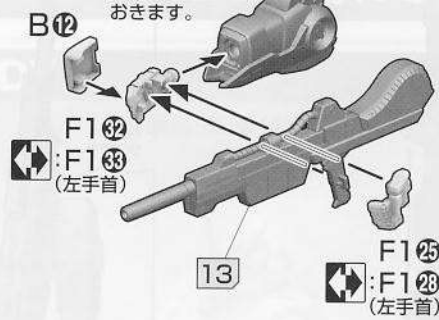
15 [ビーム・ナギナタの組立]



16-1

〈武器用手首〉

※手首は外しておきます。



16-2



16-3

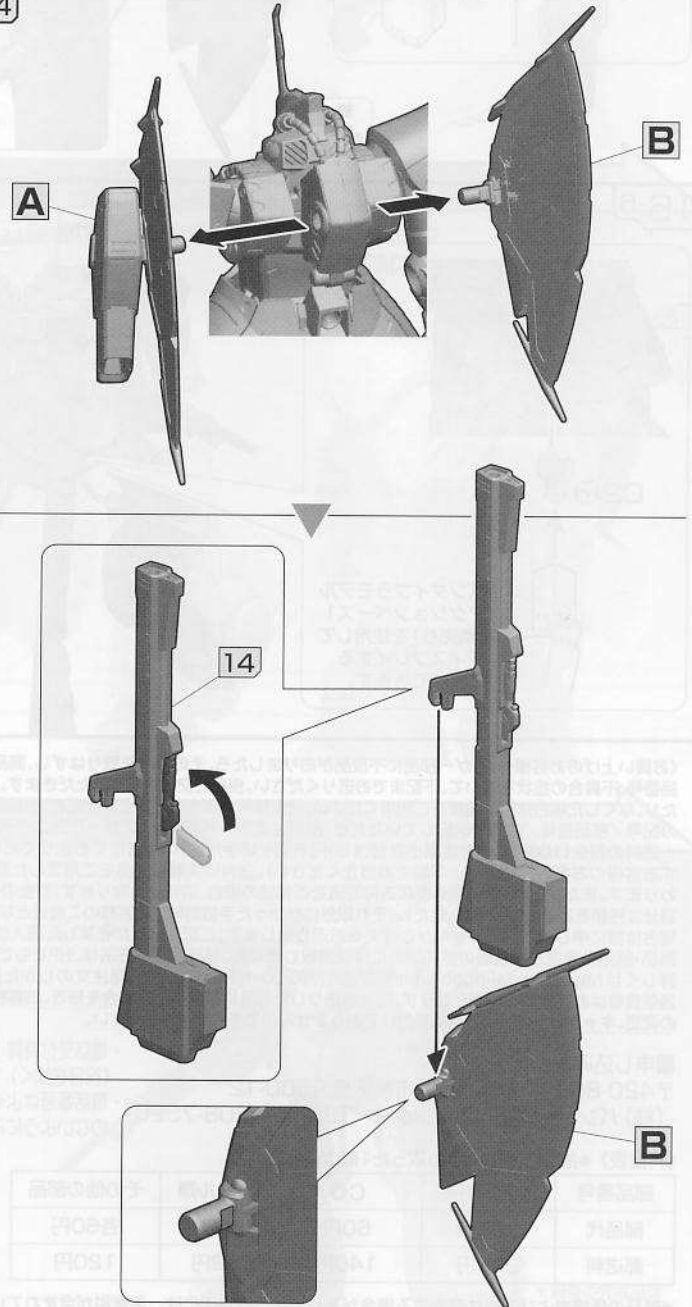
SB-17①

〈武器用手首〉

※手首は外しておきます。



16-4



※組立図中の記号説明  
 反対側に取り付けるパーツ  
 どちらかを選んで取りつける







## WEAPON &amp; MECHANISM

## MSK-008 DIJEH

1/100 SCALE MODEL REBORN-ONE HUNDRED MSK-008 ディジェ

## ■ビーム・ライフル

ディジェが携行するビーム・ライフルは、百式が使用するビーム・ライフルと同じもので、いわゆる更新用の生産品をそのまま流用したものである。原型は一年戦争当時から生産されている信頼性の高い武器である。



## ■腰部フロントアーマー



## ■シールド

## ■ビーム・ナギナタ

ディジェが使用するビーム・サーベルは、「ナギナタ」状のビーム刃をユニットの両端で生成するツインソードエミッターが内蔵されている。無論、一方のみの稼働もでき、より「太い」ビーム刃も生成できる。



## ■腰部リアアーマー内部バーニア

## MSK-008 ディジェ SPEC

●全高:23.0m/頭頂高:18.4m/本体重量:33.9t/全備重量:51.8t/ジェネレーター出力:1,892kw/  
スラスター総推力:74,000kg(ロケット)+15,800kg(ジェット)/センサー有効半径:11,700m/装甲材質:ガンダリウム合金/  
武装:頭部バルカン砲、ビーム・ナギナタ、ビーム・ライフル、クレイ・バズーカ ※データはストーリー上の設定です。

## ■ウェポンラック

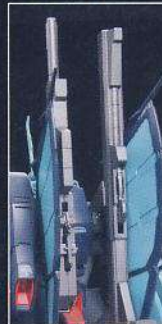
■モノアイ+  
60mmバルカン

## ■給弾チューブ

■ツインカメラ用  
ソケット■ベクトード・  
スラスター

## ■クレイ・バズーカ

リック・ディアス用に開発された、主に粘着榴弾を射出するバズーカ砲。エウゴは当初敵機の破壊よりも無力化や遠襲を優先していたため採用された。もちろん、通常の炸薬系の弾頭も射出できる。装弾数は7+1発。

■背部ウェポン  
アタッチメント

## ■放熱フィン



## ■背部バーニア

## PAINTING [塗装]

※よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

●本体等  
ライトグリーン系の塗装色  
みず色(70%)  
+エメラルドグリーン(20%)  
+ホワイト(10%)

●本体等  
レッド部の塗装色  
レッド(70%)  
+ブラウン(30%)

●本体等  
ダークブルー部の塗装色  
タイヤブラック(40%)  
+ブルー(30%)  
+グレー(30%)

●胸ダクト等  
イエロー部の塗装色  
イエロー(75%)  
+オレンジイエロー(25%)

●関節等  
グレー部の塗装色  
グレー(70%)  
+ブラック(30%)

●武器等  
ブロック部の塗装色  
タイヤブラック(50%)  
+シルバー(50%)

●センサー  
グリーン部の塗装色  
デイトナグリーン(100%)  
●モノアイの塗装色  
ピンク(100%)