

© 創通・サンライズ

HG
FUTURE CENTURY

機動武闘伝
Gガンダム



GF13-017NJ SHINING GUNDAM

NEO JAPAN MOBILE FIGHTER

1/144 GF13-017NJ「シャイニングガンダム」HG



BANDAI 2011 MADE IN JAPAN

この商品には、HGFC「シャイニングガンダム」が1セット入っています。パッケージの写真・イラストと商品とは多少異なりますのでご了承ください。

Illustrated by Magaki Ryouta

GF13-017NJ SHINING GUNDAM

NEO JAPAN MOBILE FIGHTER

© 創通・サンライズ

MODEL NUMBER : GF13-017NJ
HEIGHT : 16.2m
WEIGHT : 6.8t
MATERIAL :
GUNDARIUM ALLOY
SUPER-CERAMIC COMPOSITE
RARE METAL HYBRID
NATIONALITY :
NEO JAPAN
GUNDAM FIGHTER (PILOT) :
DOMON KASSHU
ARMAMENT :
HEAD VULCAN GUN
MACHINE CANNON
SHINING FINGER
SHINING SHOT
BEAM SWORD
(SHINING FINGER SWORD)



機動武闘伝
Gガンダム

1/144 SCALE

HG
FUTURE CENTURY

GUNDAM.INFO Search

www.gundam.info

バンダイホビーサイト www.bandai-hobby.net/

BANDAI 2011 MADE IN JAPAN

●写真の完成品は塗装してあります。

Scanned by Dalong.net

0170960

**BAN
DAI**

ACTION



OPTION PARTS

オプションパーツ



GF13-017NJ シャイニングガンダム

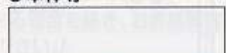
マスター・アジア=東方不敗の行動に疑いをもち、ひとり調査していたレインは、マスター・アジアがデビルガンダムの手先であったことを知る。たった今まで師匠と共にデビルガンダム軍団と戦っていたドモンは、驚愕の事実で愕然とする。「もう少しで楽にお前を仲間にしたものをな…」「ど、どういふ事です!?!」「このバカ者め。このわしの正体に、まだ気付かんのかあ!!」突如として閃光に包まれたクーロンガンダムは、その装甲を吹き飛ばしながらマスターガンダムへと姿を変える。「こ、これは……あの時の」「フッフッフッフ、そうだ、これが東方不敗の真の姿、そう、マスターガンダムだ!!」「そ、そんな…師匠が、先代のキング・オブ・ハートが、デビルガンダムの手先だったなんて……!?!」打ちひしがれるドモンに、マスターガンダムの手のひらから照射される怪しい光がドモンを優しく包み込む。「いけないドモン!!」危うくマスターガンダムの手を取りそうになったドモンは、レインの叫びで正気を取り戻す。「俺のこの手が光って唸る!! 師匠の名を借りるお前を倒せと、譁き叫ぶ!!」シャイニングガンダムがスーパーモードに変身し、閃光を放つ右手がマスターガンダムに掴み掛かる。「必殺、シャイニングフィンガーッ!!」「ならばっ、ダークネスフィンガーッ!!」マスターガンダムもそれに応じ技を繰り出す。「はあああーっ!!」「ぬあっ、甘いぞドモン!!」両者の拳と拳が交錯し衝撃が走る。廃墟と化した新宿のド真ん中で、シャイニングガンダムとマスターガンダムが激突する!!!



COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方は、右の基本色をご覧ください。
※塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

●本体等:



ホワイト(100%)
+ミッドナイトブルー(少量)

●関節等:



グレー(80%)
+ブラック(20%)

●胸部等:



インディブルー(60%)
+ホワイト(40%)
+ブルー(少量)

●肩、脚部等 黒ライン部:



つや消しブラック(100%)

●腹部等:



モンザレッド(85%)
+イエロー(10%)
+ホワイト(5%)

●カメラアイ等:



イエローグリーン(80%)
+ホワイト(20%)

●頭部アンテナ等:



イエロー(70%)
+オレンジイエロー(25%)
+ホワイト(5%)

●スーパーモードゴールド部:



クリアイエロー(100%)
+下地にゴールド(100%)

GF13-017NJ SHINING GUNDAM

ネオジャパンが第13回ガンダムファイト用に開発したMF(モビルファイター)。GF(ガンダムファイター)であるドモン・カッシュの感情の起伏に合わせてモードを変え、状況に応じて機体形状を変化させることが最大の特徴。通常時の“ノーマルモード”から戦闘時の“バトルモード”〈フェイスカバーとアームカバーが展開した状態。シャイニングフィンガーが使用可能〉、そしてさらに戦闘力を増す“スーパーモード”〈頭部フィールドリダクションフィンとリトラクタブルダクトが展開して頭部の強制冷却を開始、アームカバー内のスマッシュブースター作動、ショルダーカバーが開きエネルギーフィールドジェネレーターが

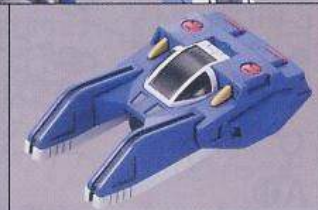
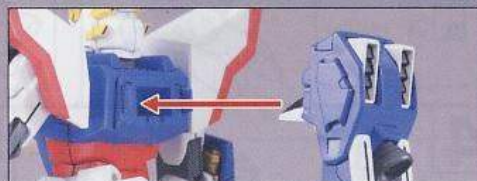
稼働、脚部レッグカバーが展開してシュートブースターが作動、足部アウトリガーが接地してグリップ力を強化、“シャイニングフィンガーソード”が使用可能〉へと姿を変える。ドモンの“怒り”を検知した頭部コンピューターは、各モードの発動を判定、フィールドが発生させる特殊力場を管制し、胸部エネルギーマルチブライヤーの発動制御も行っている。しかし、ドモンが発する“気”の振幅は余りに大きく、コンピューターに多大な負荷がかかるため、変形させてまで強制的に冷却する必要があるのだ。また、ドモンの感情次第で、各部位が単独で稼働する事もあり、各モード発動時の形状は必ずしも一致しない。ともあれ、ドモンはこの機体のおかげで第13回大会の予選にあたる11ヶ月間の“サバイバルイレブン”を戦い抜き、“明鏡止水”を会得できたと言っても過言ではない。

マニピュレーター

各関節から噴出する液体金属でコーティングした状態でエネルギーを放出。そのエネルギーで掴んだ物体を粉碎する技が“シャイニングフィンガー”である。左右どちらの手でも発動でき、エネルギーの放射も可能である。

頭部バルカン砲

頭部に2門装備する機関砲。牽制や連撃の繋ぎにも有効で、トリガーは脳波とリンクして操作されている。



コアランダー

バックパックとコクピットシステムが一体化した搭乗/脱出兼用のホバー型車輪。GFの移動手段としても使用される。搭載が義務づけられているわけではないが、各国の工業力やセンスが発揮されるユニットでもある。



脚部スラスタ

スーパーモード時に展開し、キックなどの挙動に合わせて“シュートブースター”が稼働するほか、機体の加減速にも有効である。

腕部カバー

バトル/スーパー両モード時に展開し、スーパーモード時にはパンチなどの挙動に合わせて“スマッシュブースター”が稼働する。小型のビーム砲“シャイニングショット”も内蔵。

SPEC

型式番号：GF13-017NJ

頭頂高：16.2m 本体重量：6.8t

装甲材質：ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
レアメタル・ハイブリッド多層材

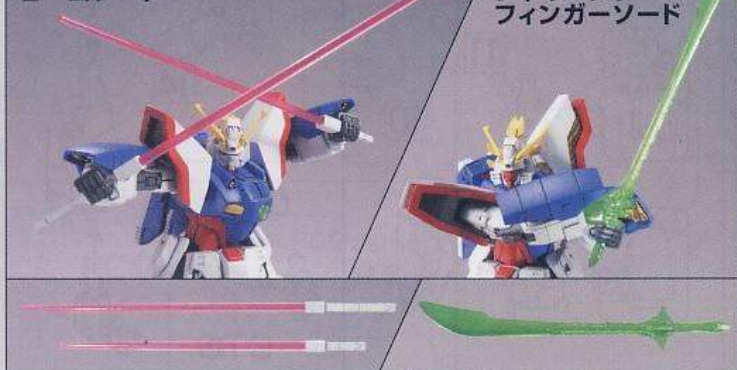
所属：ネオジャパン ガンダムファイター：ドモン・カッシュ

武装/技：頭部バルカン砲、胸部マシンキャノン、
シャイニングフィンガー、シャイニングショット、
ビームソード(シャイニングフィンガーソード)

ビームソード

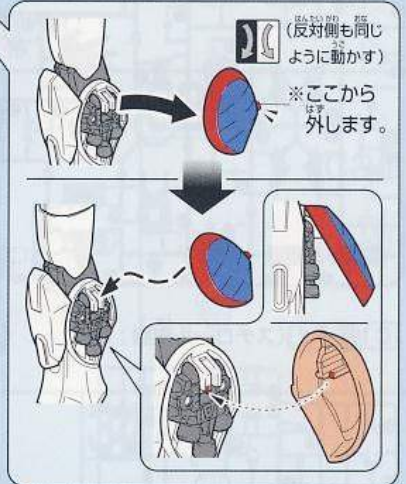
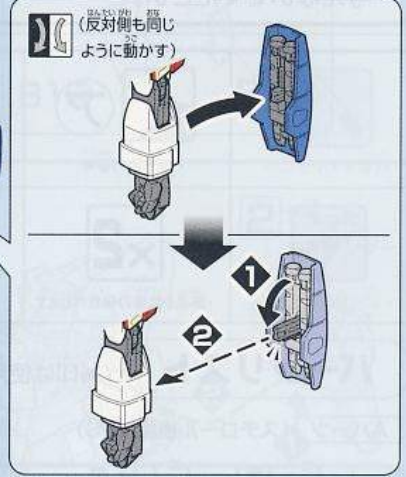
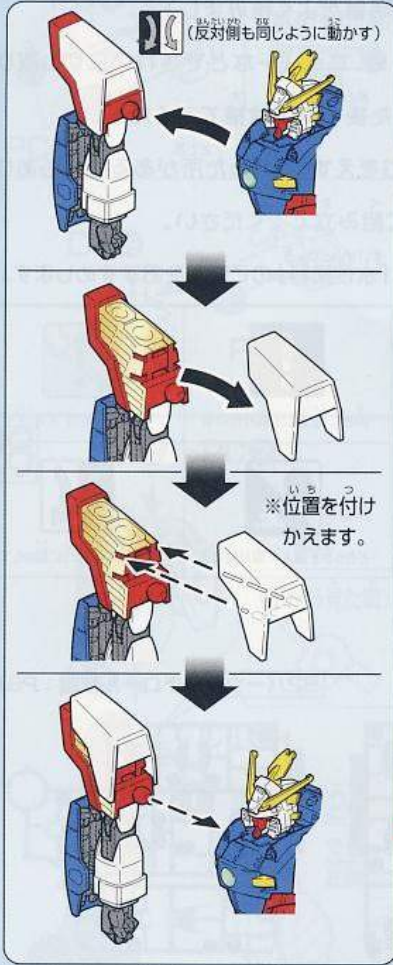
ガンダリウム合金製の装甲をも両断するビーム刀。侍の大小(太刀と脇差)のように長さの違うユニットを左腰に装備している。シャイニングフィンガーの全エネルギーを送り込み、巨大なビーム剣を形成する技が“シャイニングフィンガーソード”である。

ビームソード

シャイニング
フィンガーソード

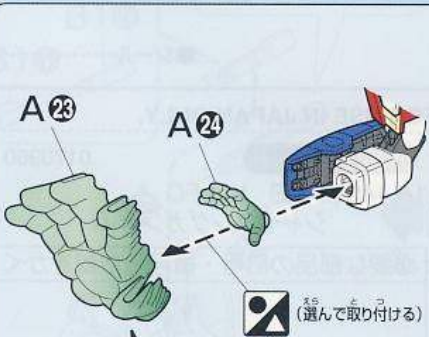
※この商品には、「HGFC シャイニングガンダム」が1セット入っています。

●写真はインディプラモデル アクションベース2(別売り)を使用しています。



※写真の完成品は塗装してあります。

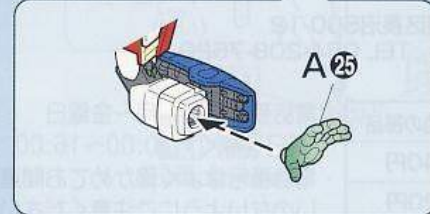
36 ※手首は外しておきます。



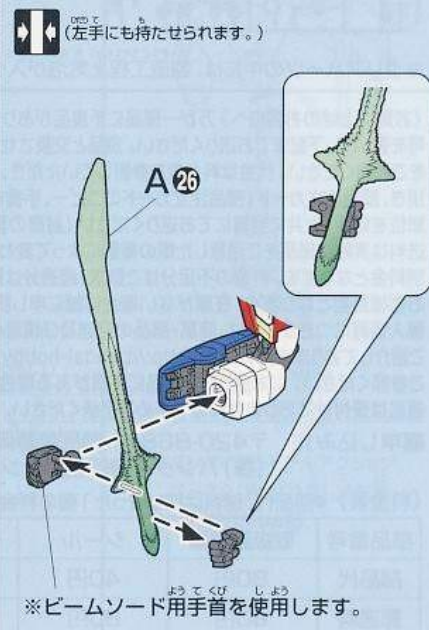
※HGFC ゴッドガンダム(別売りの)ゴッドフィンガーにも取り付けることができます。



※写真の完成品は塗装してあります。



37 ※手首は外しておきます。





1

A14, A15, A7

(シール) (シール) (シール)

2

PC9, B16, B26, C120

(反対側に取り付ける)

3

※穴のある方 (向きに注意)

PC6, A19, A12

※PC4が斜めにならないよう注意してはめ込んでください。

PC4

組み付け位置

4

3, 2, 1

(シール)

A18, A20, A21, A16

※きれいに切り取ります。

5

※ここを押さえないように注意

(シール)

A9, A2, B14, B15

向きをかえます。

6

B14, A4, B19, 5

!(向きに注意して貼るシール)

7

※ここを押さえないように注意

(シール)

A8, A3, B24, B25

向きをかえます。

8

B24, A4, B14, B12, B12

!(向きに注意して貼るシール)

※きれいに切り取ります。

(反対側に取り付ける)

9

x2 2個作る

A6, A5, PC1, B23, B13

(シール) ア

10

x2 2個作る

C11, C21, C14, C24, C12, C22, A1

!(向きに注意)

11

x2 2個作る

(C21) C11, (C22) C12, C11, C11, C116, C216

12

PC10, B125, PC5, B127, B12, B13, 11, 10

※(後に組む)

13

9, B12, B13, 12, C115, C114

!(向きに注意)

14

PC10, B124, PC5, B123, 11, 10

※(後に組む)

15

9, B22, B213, 14, C116, C117

!(向きに注意)

16

6 つくった頭部

4 つくったボディ

13 つくった右腕

15 つくった左腕

17

(B2⑩) B1⑩

PC③

×2
2個作る

(B2⑦) ※きれいに切り取ります。

(シール) ㊦

〈組み付け位置〉

※PC③が斜めにならないよう注意してはめ込んでください。

19

PC①

PC⑪

B1⑧ (B2⑧)

(B2⑨) B1⑨

×2
2個作る

〈組み付け位置〉

18

×2
2個作る

17

A⑬

B1⑬ (B2⑬)

※この位置に取り付けます。

A⑭

C1⑬ (C2⑬)

20

×2
2個作る

※きれいに切り取ります。

C1⑬ (C2⑬)

PC⑪

(C2⑧) C1⑧

C1⑦ (C2⑦)

〈組み付け位置〉

21

B1⑬

PC①

B1⑭

C1⑨

PC①

※PC①が斜めにならないよう水平にはめ込んでください。

22

19

(向きに注意) !

B1⑫

20

B1⑩

21

向きをかえます。

(シール) ㊦カ

A⑪

C1⑬ (先に組む)

18

23

B1⑬

PC①

B1⑭

C2⑨

PC①

※PC①が斜めにならないよう水平にはめ込んでください。

24

19

(向きに注意) !

B2⑫

20

B2⑩

23

向きをかえます。

(シール) ㊦オ

A⑩

C2⑬ (先に組む)

18

25

C118
PC1
PC10

〈組み付け位置〉

C119
PC1

26

(向きに注意)

A17
B135
B118
B132

(シール)

(反対側に貼るシール)

27

B117
B132
B133
B120

※ここを押さえないように注意

28

PC2
C125
C124

27 で作った腰部
24 で作った左脚

22 で作った右脚

〈下から見た図〉

29

16
28

30

29
2 で作ったコアランダー

31

C110
C122
C121

32

C210
C124
C123

33

ビームソード(長い)
B126
B21

ビームソード(短い)
B129
B11

〈組み付け位置〉

※手首は外しておきます。
※(左手にも持たせられます。)

SB52
SB51
33 ビームソード(長い)
33 ビームソード(短い)

(選んで取り付ける)

(選んで取り付ける)

31
32 (反対側に取り付ける)

34

※パンダイプラモデルアクションベース2(別売り)差し込み用(丸型)BA4-A9