

©バンダイ

HG
FUTURE CENTURY

Illustrated by Masaki Piyuto

G 機動武闘伝
ガンダム



GF13-017NJII G GUNDAM
NEO JAPAN MOBILE FIGHTER



BANDAI 2010 MADE IN JAPAN 2010年11月10日現在 1/144スケール 全長約120mm 全高約100mm 全幅約100mm 全重量約100g

Scanned by Dalong.net

GF13-017NJII GUNDAM

NEO JAPAN MOBILE FIGHTER

© 創通・サンライズ

MODEL NUMBER : GF13-017NJII
HEIGHT : 16.6m
WEIGHT : 7.5t
MATERIAL :
GUNDARIUM ALLOY
SUPER-CERAMIC COMPOSITE
RARE METAL HYBRID
NATIONALITY :
NEO JAPAN
GUNDAM FIGHTER (PILOT) :
DOMON KASSHU
ARMAMENT :
HEAD VULCAN GUN
MACHINE CANNON
BEAM SWORD (GOD SLASH)



1/144 SCALE

HG
FUTURE CENTURY

 機動武闘伝
ガンダム

BANDAI 2010 MADE IN JAPAN

●写真の完成品は塗装してあります。

0163118

**BAN
DAI**



●写真はバンダイプラモデル アクションベース2 (別売り) を使用しています。

DETAIL

ディテール



GF13-017NJII ゴッドガンダム

GF13-017NJII ゴッドガンダムは、「機動武闘伝Gガンダム」に登場するMF(モビルファイター)である。ギアナ高地でのさらなる修行を経て、ついに「明鏡止水」を会得したドモンは、タイムリミットぎりぎり、新型のゴッドガンダムとともにネオホンコンに駆けつける。そこには倒したはずの東方不败がシード選手として待ち構えていた。今大会でも優勝し、東西南北中央不敗になると豪語するかつての師に対し、ドモンはリーグ戦全勝を宣言する。はたして、ドモンの第1戦の相手は、最有力優勝候補、ネオギリシャのゼウスガンダム。超巨漢のGFマーキロット・クロノスが繰り出す圧倒的なパワーの前に、ドモンは絶体絶命の危機に陥る。しかし、不屈の闘志で食らいつき、ついにゼウスガンダムをその戦車から引き摺り降ろす。「優めてやろう、この俺を戦車から降ろしたのはお前が初めてだ。だがっ!! その罪は重いぞ…ぬらっはっはっは!!」そこにレンからアドバイスが届いた。「ドモン、そのままゴッドガンダムの必殺技で押し切るのよ」「何!? シャイニングフィンガーがこのガンダムにもあるのか!」「そうよ、爆熱ゴッドフィンガー!! あのギアナ高地の修行に耐えたあなたなら出来るはず!」「そうだ、…明鏡止水の心で勝ち取ったあのパワーで……勝負!!」エネルギーフィールド発生機が展開し、激しい闘気をまとうゴッドガンダム。「ぬお!?」たじろくマーキロットをよそに、ゴッドガンダムの掌がフィンガープロテクターを装着。ドモンは新たな必殺技を繰り出す。「俺のこの手が真っ赤に燃える!! 勝利を掴めと轟き叫ぶ!! 爆熱!! ゴッドフィンガーアーツ!!!」灼熱の奔流がゼウスガンダムに襲い掛かる!!



●写真はイメージです。

COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方は、右の基本色をご覧ください。

※塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

●本体等:



ホワイト(100%)

●関節等:



グレー(90%)
+ブラック(10%)

●胸部等:



コバルトブルー(100%)
+ホワイト(少量)

●肩、脚部等 黒ライン部:



ブラック(100%)

●腹部等:



モンザレッド(100%)

●コアラクターキャノピー部:



シルバー(100%)

●頭部アンテナ等:



イエロー(70%)
+オレンジイエロー(30%)

●マルチプライヤーレンズ部:



クリアレッド(100%)
+下地にシルバー(100%)

GF13-017NJII G GUNDAM

ネオジャパンが第13回ガンダムファイト決勝大会用に開発していた2機目のMF(モビルファイター)。11ヶ月に及ぶ予選期間である「サバイバルレブン」を戦い抜いたシャイニングガンダムの全データが移植されており、通常の稼働状態でもシャイニングガンダムのスーパーモードに勝るとも劣らないポテンシャルを秘めている。また、シャイニングガンダムが備えていた各種の装備もさらに強化、改良されており、それぞれの必殺技の威力も増している。最大の特徴は、ハイパーモード時に展開する背部のエネルギーフィールド発生装置である。これは、GF(ガンダムファイター)であるドモン・

カッシュの“気”の状態に応じて展開してフィールド(ある種の力場)を発生させるもので、そこから産み出されるエネルギーは計り知れない。戦闘時には、続けて胸部のエネルギーマルチブライヤーが開放され、そこに蓄積されたエネルギー(GFとMFによる“機体一体”)となって発揮する“闘気”のようなものと考えられている)を対戦相手に向かって照射、あるいは放出、または射出することができる。ちなみに、このエネルギーフィールド発生装置にはそれぞれ“銘”があり、右側上から幻、影、電、左側上から夢、泡、轟、と名付けられている。この機体およびパイロット(GF)であるドモン・カッシュは、第13回ガンダムファイト、バトルロイヤルにおいて全勝優勝を収めたのみならず、直後に勃発したデビルガンダムによる地球規模の災害において、その解決に多大なる貢献を果たした。



ビームソード

ガンダリウム合金製の装甲をも両断するビーム刃。シャイニングガンダムのもより高出力化されているため、特に“ゴッドスラッシュ”とも呼ばれている。両腰部に一本ずつ装備する。

マニピュレーター

“シャイニングフィンガー”よりさらに強力な“ゴッドフィンガー”を繰り出す。

エネルギーフィールド発生装置

SPEC

型式番号: GF13-017NJII
 頭頂高: 16.6m
 本体重量: 7.5t
 装甲材質:
 ガンダリウム合金
 スーパーセラミック複合材
 レアメタル・ハイブリッド多層材
 所属: ネオジャパン
 ガンダムファイター:
 ドモン・カッシュ
 武装/技:
 頭部バルカン砲
 マシンキャノン
 ビームソード(ゴッドスラッシュ)
 爆熱ゴッドフィンガー
 石破天驚拳

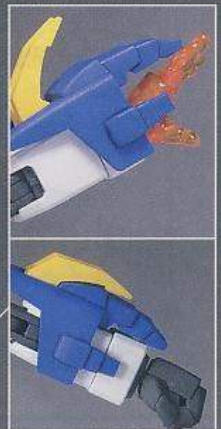


マシンキャノン

肩部に2門装備する重機関砲。頭部バルカンより強力な3連バレルを持ち、攻撃手段としての破壊力も必要充分。

頭部バルカン砲

頭部に4門装備する機関砲。牽制や連撃の撃ぎにも有効で、トリガーは脳波とリンクして操作されている。



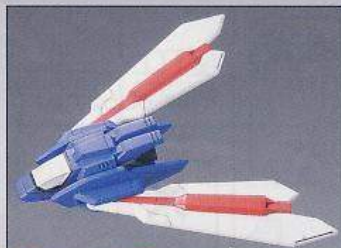
ゴッドフィンガープロテクター

ゴッドフィンガーの発動によるマニピュレーターの負荷を軽減するのみならず、より強力な必殺技へと昇華させる補助装備。第12回大会における某国GFの技を参考に開発されたと言われている。



エネルギーマルチブライヤーゲート

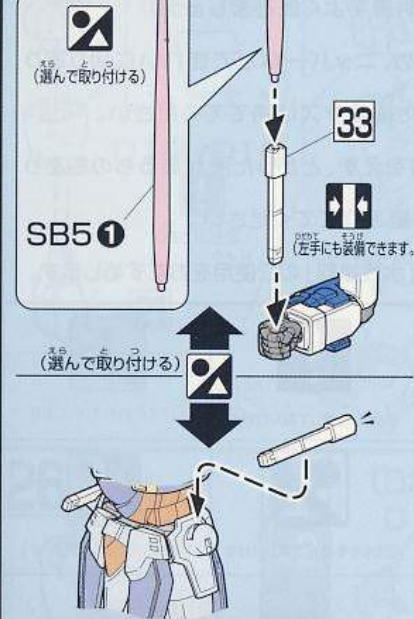
ハイパーモード時に解放され、エネルギーフィールドの管制と制御を行うAAG(アーティフィシャル・オーラ・ジェネレーター=人工気力発生装置)のキーデバイス。東洋の気功でいうところの“気を練る”ために不可欠の装置であり、ドモンが稼働させた場合には「キング・オブ・ハート」の紋章が浮かび上がる。



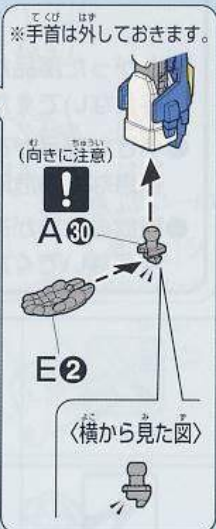
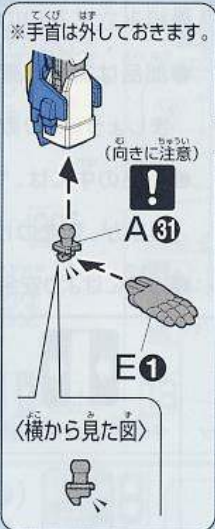
コアランダー

GFがMFに乗り込む際に使用する小型ビークル。GFの移動手段としても使用される。本機のは事実上小型の航空機としてのスペックを持つ。

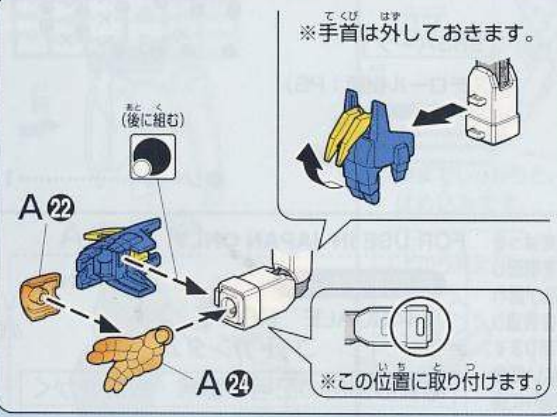
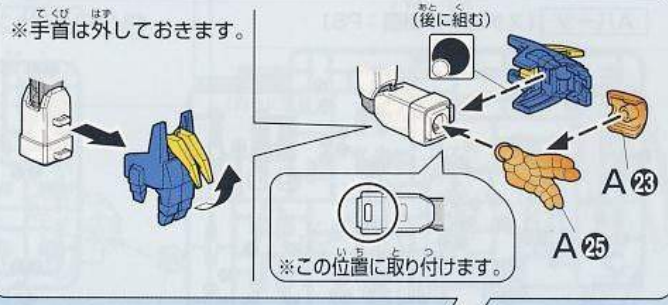
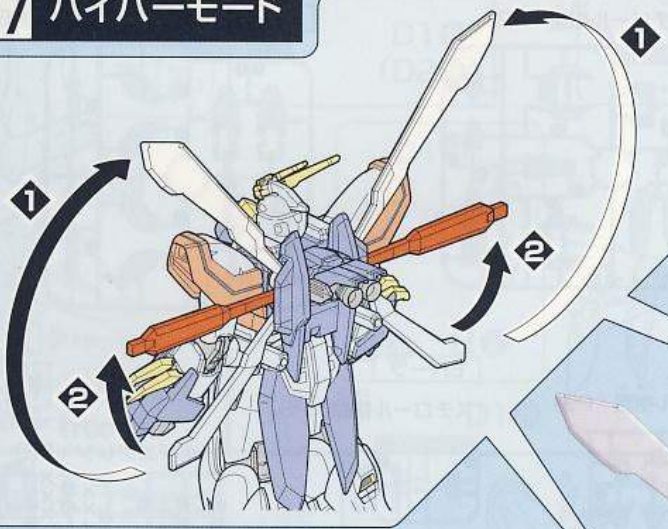
35



36



37 ハイパーモード



1

C12 (切り取る)
C10 (反対側に取り付ける)
B12
D29 (切り取る)
D19 (反対側に取り付ける)

B10 (切り取る)
D27 (切り取る)
D17 (反対側に取り付ける)

※きれいに切り取ります。

〈上から見た図〉

2

シール (シール)
サ (後に貼るシール)
ハ (反対側に貼るシール)

長い

B11

向きをかえます。

A27
A32 (向きに注意)

〈横から見た図〉

3

PC4
C3
PC10
B4
PC4
C2
B3

4

選んで貼る (選んで貼る)
イ (シール)
カ (シール)
オ (シール)

B18

向きをかえます。

B14

5

向きに注意 (向きに注意)
D129
D130
A4
A3 (向きに注意)

〈後ろから見た図〉

ス (シール)

向きをかえます。

5

C6
D133 (きれいに切り取ります)
ア (シール) 向きをかえます。

D125
D126

6

(シール) イ
ウ (シール)

A2
D134
D135

1

5

7

x2 (こっく 2個作る)

A16
PC11

8

向きに注意 (向きに注意)
7
A9
PC6
A7 (後に組む)

〈横から見た図〉

9

8 ※奥までしっかりと、はめ込みます。

(向きに注意) D16
D15 (向きに注意)

10

〈横から見た図〉
7 (向きに注意)
A6
PC6
A8 (後に組む)

※奥までしっかりと、はめ込みます。

(向きに注意) D26
D25 (向きに注意)

11

1
2
A1
B5
B6
9

12 ※ここから貼ってください。

C7

PC1

C8

D13

D13

〈横から見た図〉

※きれいに切り取ります。

13

12

(向きに注意)

D11

D12

11

A18

A20

14

A1

B7

B8

10

15

C10

PC1

C9

D23

D112

〈横から見た図〉

※きれいに切り取ります。

16

15

(向きに注意)

D21

D22

14

A19

A21

17

6

16

4

13

つくった頭部

つくった左腕

つくったボディ

つくった右腕

18

×2

2個作る

C1

A4

PC3

A35

※きれいに切り取ります。

(D214)

D114

19

×2

2個作る

(向きに注意)

A40

〈横から見た図〉

D115

(D215)

A33

PC1

(後に組む)

(D219)

D119

(シール)

〈後ろから見た図〉

D118

(D218)

D112 (D212)

(向きに注意)

(向きに注意)

20

×2

2個作る

D117

(D217)

19

D116

(D216)

PC1

21

×2

2個作る

(向きに注意)

A17

PC11

〈横から見た図〉

向きをかえます。

A17

(A39)

A38

(A36)

22

×2

2個作る

D122

(D222)

PC11

D123

(D223)

(後に組む)

23

×2

2個作る

A34

D118

(D218)

24 **22**

〈横から見た図〉

D1 20・D1 21

! (向きに注意)

20

23

18

(シール)

(両側に貼るシール)

(反対側に貼るシール)

! (向きに注意)

ク (シール)

セ (シール)

ツ (シール)

ケ (シール)

長い

長い

25 **22**

〈横から見た図〉

D2 20・D2 21

! (向きに注意)

20

23

21

(シール)

(両側に貼るシール)

(反対側に貼るシール)

セ (シール)

ツ (シール)

ケ (シール)

長い

26 **25**

(シール)

ク (シール)

! (向きに注意)

長い

18

ク (シール)

チ (シール)

(反対側に貼るシール)

27

(D2 4)

D1 4

×2

2個作る

D1 8 (D2 8)

28

PC 1

まえ前

A 28

A 29

PC 1

あと (後に組む)

29

D1 7

B 9

(向きに注意)

! C 5

〈横から見た図〉

テ (シール)

ツ (シール)

(反対側に貼るシール)

30

29 で作った腰部

まえ前

A 26

24 で作った右脚

26 で作った左脚

31

17

※奥までしっかりと、はめ込みます。

〈上から見た図〉

PC 2

C 4

! (向きに注意)

30

32

2 で作ったコアランダー

33

(D2 10)

D1 10

×2

2個作る

D1 11 (D2 11)

※きれいに切り取ります。

34 みぎうで 〈右腕〉

A 10

A 12

A 14

※手首は外しておきます。

ひだりうで 〈左腕〉

A 11

A 15

A 16

※手首は外しておきます。